

AutoCAD®
2007

드라이버 및 주변기 기 안내서

Autodesk®

2006 년 4 월

Copyright © 2006 Autodesk, Inc.

판권 소유

이 발행물 또는 이에 대한 부분은 어떤 형태 또는 어떤 방법, 어떤 목적으로도 복제할 수 없습니다.

Autodesk 사는 이 자료와 관련하여 특정 목적에 대한 적합성이나 그 상품성에 대한 암시적 보증 뿐만 아니라 어떠한 명시적, 암시적 보증도 하지 않으므로, 이 자료를 “있는 그대로만” 사용해야 합니다.

AUTODESK 사는 이 자료의 구입 또는 사용으로 인하여 특수하게, 부수적으로 또는 결과적으로 발생하는 어떠한 피해에 대해서도 책임을 지지 않습니다. **Autodesk** 사가 전적으로 책임질 수 있는 한도는 여기 명시된 자료의 구입 가격을 넘지 않습니다.

Autodesk 사는 제품의 개정과 개선에 대한 권한을 갖습니다. 이 책자의 내용은 책자가 출판되는 시점의 제품 상태를 설명하고 있으며, 이후에 이루어진 제품의 변경 사항은 반영되지 않을 수 있습니다.

Autodesk 상표

다음은 Autodesk 사의 등록 상표입니다. 3D Studio, 3D Studio MAX, 3D Studio VIZ, 3ds Max, ActiveShapes, Actrix, ADI, AEC-X, ATC, AUGI, AutoCAD, AutoCAD LT, Autodesk, Autodesk Envision, Autodesk Inventor, Autodesk Map, Autodesk MapGuide, Autodesk Streamline, Autodesk WalkThrough, Autodesk World, AutoLISP, AutoSketch, Backdraft, Bringing information down to earth, Buzzsaw, CAD Overlay, Character Studio, Cinepak, Cinepak (로고), Civil 3D, Cleaner, Combustion, Design Your World, Design Your World (로고), EditDV, Education by Design, Gmax, Heidi, HOOPS, i-drop, IntroDV, Lustre, Mechanical Desktop, ObjectARX, Powered with Autodesk Technology (로고), ProjectPoint, RadioRay, Reactor, Revit, Visual, Visual Construction, Visual Drainage, Visual Hydro, Visual Landscape, Visual Roads, Visual Survey, Visual Toolbox, Visual Tugboat, Visual LISP, Volo, *WHIP!* 및 *WHIP!* (로고).

다음은 Autodesk 사의 상표입니다. AutoCAD Learning Assistance, AutoCAD Simulator, AutoCAD SQL Extension, AutoCAD SQL Interface, AutoSnap, AutoTrack, Built with ObjectARX (로고), Burn, CAiCE, Cinestream, Cleaner Central, ClearScale, Colour Warper, Content Explorer, Dancing Baby (이미지), DesignCenter, Design Doctor, Designer's Toolkit, DesignKids, DesignProf, DesignServer, Design Web Format, DWF, DWFit, DWG Linking, DWG TrueConvert, DWG TrueView, DXF, Extending the Design Team, GDX Driver, Gmax (로고), Gmax ready (로고), Heads-up Design, Incinerator, jobnet, LocationLogic, ObjectDBX, Plasma, PolarSnap, Productstream, RealDWG, Real-time Roto, Render Queue, Topobase, Toxik, Visual Bridge, Visual Syllabus 및 Wiretap.

Autodesk Canada Co. 상표

다음은 Autodesk Canada Co. 의 미국 및 / 또는 캐나다 및 / 또는 다른 나라에서의 등록 상표입니다. Discreet, Fire, Flame, Flint, Flint RT, Frost, Glass, Inferno, MountStone, Riot, River, Smoke, Sparks, Stone, Stream, Vapour, Wire.

다음은 Autodesk Canada Co. 의 미국, 캐나다 및 / 또는 다른 나라에서의 상표입니다. Backburner, Multi-Master Editing.

써드 파티 상표

기타 모든 상표명, 제품 이름 또는 상표는 해당 소유권자의 소유입니다.

써드 파티 소프트웨어 프로그램 정보

ACIS Copyright © 1989-2001 Spatial Corp. Portions Copyright © 2002 Autodesk, Inc.

AnswerWorks 4.0 ©; 1997-2003 WexTech Systems, Inc. 이 소프트웨어의 부분 © Vantage-Knexys. 판권 소유.

Copyright © 1997 Microsoft Corporation. 판권 소유.

Copyright © 1988-1997 Sam Leffler.

Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

AutoCAD ® 2007 및 AutoCAD LT ® 2007 는 Dainippon Ink and Chemicals, Inc. 의 DIC Color Guide ® 로부터 파생된 데이터의 라이선스 하에서 제작되었습니다. Copyright © Dainippon Ink and Chemicals, Inc. 판권 소유. DIC 및 DIC Color Guide 는 Dainippon Ink and Chemicals, Inc. 의 등록 상표입니다.

International CorrectSpell™ Spelling Correction System © 1995 by Lernout & Hauspie Speech Products, N.V. 판권 소유.

InstallShield™ 3.0. Copyright © 1997 InstallShield Software Corporation. 판권 소유.

Macromedia ® 및 Flash ® 는 Adobe Systems 는 미국 또는 다른 나라에서 Adobe Systems 의 등록 상표 또는 상표입니다.

소프트웨어 응용프로그램이나 사용자 문서에서 표시된 PANTONE ® 색상은 PANTONE 식별 표준과 일치하지 않을 수 있습니다. 정확한 색상은 현재 PANTONE Color Publication 을 참조하십시오.

PANTONE ® 및 기타 Pantone, Inc. 상표는 Pantone, Inc. © Pantone, Inc., 2002 의 소유입니다.

Pantone, Inc. 는 특정 Autodesk 소프트웨어 제품과 함께만 사용되도록 배포할 수 있도록, Autodesk, Inc. 에 라이선스 부여한 소프트웨어 및 / 또는 색상 데이터의 저작권 소유자입니다. PANTONE 색상 데이터 및 / 또는 소프트웨어는 이 Autodesk 소프트웨어 제품 실행의 부분으로서가 아니면 다른 디스크 또는 메모리로 복사해서는 안됩니다.

Portions Copyright © 1991-1996 Arthur D. Applegate. 판권 소유.

이 소프트웨어의 일부는 Independent JPEG Group 의 작업에 의거한 것입니다.

RAL DESIGN © RAL, Sankt Augustin, 2002

RAL CLASSIC © RAL, Sankt Augustin, 2002

RAL 색상의 표현은 RAL Deutsches Institut für Gütesicherung und Kennzeichnung e.V. (RAL German Institute for Quality Assurance and Certification, re. Assoc.) 의 승인으로 완료되었습니다 . D-53757 Sankt Augustin."

Typefaces from the Bitstream ® typeface library copyright 1992.

Typefaces from Payne Loving Trust © 1996. 판권 소유 .

인쇄물 및 도움말은 Idiom WorldServer™ 으로 제작되었습니다 .

정부 사용

미국 정부의 사용 , 복제 또는 공개는 FAR 12.212(상업용 컴퓨터 소프트웨어에 제한 사용 권한) 와 DFAR 227.7202(기술 데이터와 컴퓨터 소프트웨어에 대한 권한) 에 지정된 제한 사항을 따릅니다 .

Published by: Autodesk, Inc.111 McInnis Parkway, San Rafael, CA 94903 USA

목차

제 1 장	좌표 입력 장치	1
	좌표 입력 장치 버튼	2
	디지털타이징 태블릿	4
제 2 장	플로터 및 프린터 사용	7
	지원되는 플로터	8
	플로터 및 프린터 설정	14
	플로터 구성 편집기 사용	19
	일반 PC3 파일 정보 수정	20
	PC3 파일 장치 및 문서 설정값 조정	21
	매체 설정값 조정(비시스템 플로터만)	21
	실제 펜 구성 지정(펜 플로터만)	22
	그래픽 출력 설정값 지정	23
	사용자 특성 조정	24
	초기화 문자열 사용	25
	플로터 교정 및 사용자 용지 크기 사용	25
	Windows 인쇄 관리자와의 충돌 해결	33
	포트 설정	33
	포트 설정값 조정	33
	AutoSpool 사용	35
	장치에 대한 시간 초과값 설정	39

	직렬 포트 구성	40
제 3 장	장치 특정 구성 설정	43
	Hewlett-Packard DesignJets 구성	44
	Hewlett-Packard HP-GL 플로터 구성	44
	Hewlett-Packard HP-GL/2 장치 구성	46
	Oce 플로터 구성	48
	Xerox 드라이버 구성	49
	CalComp 플로터 구성	50
	Houston Instruments 플로터 구성	50
	Autodesk HDI 시스템 프린터 드라이버 사용	50
제 4 장	파일 출력을 위한 구성	53
제 5 장	외부 데이터베이스 구성	59
	색인	69

좌표 입력 장치

1

마우스, 디지털라이징 펄 또는 스타일러스와 같은 좌표 입력 장치를 사용하여 이 프로그램을 조정할 수 있습니다. 좌표 입력 장치에는 여러 개의 버튼이 있을 수 있습니다. 처음 10개의 버튼은 프로그램이 자동으로 지정하지만 메뉴 파일을 수정하여 선택 버튼인 버튼 1을 제외한 9개의 버튼을 다시 지정할 수 있습니다. Windows 제어판의 마우스 아이콘을 선택하여 마우스 버튼이 동작하는 방법을 변경할 수 있습니다.

이 장의 내용

- 좌표 입력 장치 버튼
- 디지털라이징 태블릿

좌표 입력 장치 버튼

처음 10개의 좌표 입력 장치 버튼은 자동으로 지정되지만 선택 버튼인 버튼 1을 제외한 9개의 버튼은 다시 지정할 수 있습니다.

버튼이 두 개인 마우스에서 왼쪽 버튼은 다음과 같이 사용되는 선택 버튼입니다.

- 위치 지정
- 편집을 위한 객체 선택
- 메뉴 옵션 및 대화상자 버튼과 필드 선택

마우스 오른쪽 버튼의 작업 내용은 상황에 따라 다르며 다음과 같은 작업에 사용됩니다.

- 진행 중인 명령 종료
- 바로 가기 메뉴 표시
- 객체 스냅 메뉴 표시
- 도구막대 대화상자 표시

마우스 오른쪽 버튼으로 클릭 작업은 옵션 대화상자(OPTIONS)에서 수정할 수 있습니다. 좌표 입력 장치의 추가 버튼 작업은 메뉴 파일에서 정의됩니다.

휠 마우스

휠 마우스는 버튼 사이에 작은 휠을 가지고 있습니다. 왼쪽과 오른쪽 버튼은 표준 마우스와 동일하게 동작합니다. 휠은 이산 값으로 회전할 수 있습니다. 휠을 사용하여 도면에서 아무 명령을 사용하지 않고도 줌하거나 초점이동할 수 있습니다.

기본적으로 줌 비율은 10%로 설정되어 있으며 휠의 매 회전 증분은 줌 레벨을 10%씩 변경합니다. ZOOMFACTOR 시스템 변수는 앞으로 또는 뒤로의 증분 변화를 조정합니다. 숫자가 커질수록 많이 변화됩니다.

다음 테이블에는 프로그램에서 지원하는 휠 마우스의 동작이 나열됩니다.

작업	수행 방법
줌 확대 또는 줌 축소	줌 확대하려면 휠을 앞으로 회전하고 줌 축소하려면 뒤로 회전합니다.
도면 범위로 줌	휠 버튼을 두 번 누릅니다.

작업	수행 방법
초점이동	휠 버튼을 누른 상태에서 마우스를 끕니다.
초점이동(조이스틱)	CTRL 키와 휠 버튼을 누른 상태에서 마우스를 끕니다.
객체 스냅 메뉴를 표시합니다.	MBUTTONPAN 시스템 변수를 0으로 설정하고 휠 버튼을 클릭합니다.

참고:

사용자화 안내서의 “마우스 버튼 사용자화”

여러 기능의 마우스 사용법을 익히려면

- 1 마우스를 이동해보면 화면상의 포인터가 도면 영역에 있으면 십자선으로 표시되고 도면 영역을 벗어나면 화살표로 변경되며 문자 윈도우 안에 있으면 I-빔으로 표시됩니다.
- 2 마우스를 계속 이동하면 상태 막대에 표시되는 좌표의 숫자가 변경됩니다. 이 숫자는 화면에서 십자선의 정확한 위치 또는 좌표를 나타냅니다. 좌표 화면 표시를 클릭하여 끕니다. 좌표는 도면 영역에서 클릭하는 경우에만 업데이트됩니다.
- 3 상태 막대에서 스냅 버튼을 찾은 다음 마우스의 선택 버튼(일반적으로 왼쪽 버튼임)으로 클릭합니다. 이 버튼은 스냅 모드가 켜진 것을 나타내기 위해 어두워집니다.
- 4 화면상에서 포인터를 이동하면서 포인터가 미리 지정된 균등한 간격을 가리키도록 스냅되는지 확인합니다. 이러한 간격의 크기는 변경할 수 있습니다.
- 5 스냅 버튼을 다시 클릭하여 스냅 모드를 끕니다.
- 6 포인터를 도면 영역 맨 위에 있는 표준 도구막대로 이동합니다. 포인터를 잡지 버튼 위에 놓으면 버튼을 식별할 수 있는 톨팁이라는 팝업 레이블이 표시됩니다.
- 7 포인터를 도구막대 끝에 있는 이중 막대로 이동합니다. 그런 다음 선택 버튼을 누른 상태에서 도구막대를 화면에서 끌어 재배치합니다.
- 8 도면 영역의 맨 위, 맨 아래 또는 양 옆의 고정 위치로 도구막대를 끌어서 고정합니다. 도구막대의 윤곽선이 고정 영역에 나타나면 선택 버튼을 놓습니다.

도면 영역의 모든 바로 가기 메뉴를 끄려면

- 1 도구 메뉴 ► 옵션을 클릭합니다.
- 2 옵션 대화상자에서 사용자 기본 설정 탭을 선택한 다음 Windows 표준 동작에서 도면 영역의 바로 가기 메뉴 옵션의 선택을 취소합니다.
- 3 [확인]을 클릭하여 시스템 레지스트리의 현재 옵션 설정값을 기록한 다음 옵션 대화상자를 닫습니다.

명령행: OPTIONS

바로 가기 메뉴를 개별적으로 끄려면

- 1 도구 메뉴 ► 옵션을 클릭합니다.
- 2 옵션 대화상자의 [사용자 환경설정] 탭에서 [도면 영역 바로 가기 메뉴]를 선택한 다음 [사용자화 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭]을 클릭합니다.
- 3 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭 사용자화 대화상자의 기본 모드, 편집 모드 또는 명령 모드에서 옵션을 선택하여 도면 영역을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭할 때 표시될 상태를 조정합니다.
- 4 [적용 및 닫기]를 클릭하여 대화상자를 닫습니다.
- 5 [확인]을 클릭하여 시스템 레지스트리의 현재 옵션 설정값을 기록한 다음 옵션 대화상자를 닫습니다.

명령행: OPTIONS

디지털 타이징 타블렛

픽이나 스타일러스를 좌표 입력 장치로 사용하거나 도면을 파일로 추적할 수 있습니다.

디지털 타이징 타블렛 또는 디지털타이저는 종이 도면을 도면 파일로 추적하거나 디지털 타이징 타블렛 중첩에서 명령을 선택하는 데 사용될 수 있는 주변 장치입니다. Wintab 드라이버와 함께 타블렛 포인터는 마우스 대신에 메뉴 항목과 도면 객체를 선택하거나 운영 체제와 상호 작용하는 시스템 포인터로 사용됩니다. 타블렛 포인터는 **픽** 또는 **스타일러스**일 수 있습니다.

먼저 디지털타이징 타블렛이 구성된 다음에만 선택적으로 교정될 수 있습니다.

- 타블렛이 **구성되면** 타블렛 표면의 일부가 메뉴 영역 및 화면 포인팅 영역으로 지정됩니다.
- 타블렛이 **눈금 교정되면** 기존 종이 도면에서 형상을 추적하거나 도면으로 사진을 추적하는 데 사용됩니다.

시스템 포인터로 교정되지 않은 타블렛(타블렛 모드 끄) 또는 도면을 디지털타이징하도록 교정된 타블렛(타블렛 모드 켜) 중 하나를 사용하도록 쉽게 전환할 수 있습니다. 상태 막대의 타블렛 버튼을 클릭합니다. 화면-좌표입력 영역이 지정되면 부동 버튼이 상태 막대에 표시되어 화면 포인팅 영역 켜기 및 끄기를 전환합니다.

주 샘플 디지털타이징 타블렛 중첩 파일인 *tablet.dwg*는 제품 설치 디렉토리의 **샘플** 폴더에 있습니다.

참고:

사용자화 안내서의 “타블렛 메뉴 작성”

플로터 및 프린터 사용

2

여러 가지 유형의 플로터와 프린터를 사용하여 도면을 하드카피로 출력할 수 있습니다. 다양한 형식을 사용하여 파일로 출력할 수 있습니다.

이 장의 내용

- 지원되는 플로터
- 플로터 및 프린터 설정
- 플로터 구성 편집기 사용
- 일반 PC3 파일 정보 수정
- PC3 파일 장치 및 문서 설정값 조정
- Windows 인쇄 관리자와의 충돌 해결
- 포트 설정

지원되는 플로터

HDI(Heidi® Device Interface) 드라이버를 사용하여 하드카피 장치와 통신합니다. 이러한 드라이버는 다음 세 가지 범주, 즉 파일 형식 드라이버, HDI 비시스템 드라이버 및 HDI 시스템 프린터 드라이버로 나뉩니다.

주 플로팅 문제를 방지하려면 드라이버를 정기적으로 업데이트하는 것이 좋습니다.

래스터 형식

Raster HDI 드라이버를 사용하면 다음 래스터 파일 형식이 지원됩니다.

- CALS MIL-R-28002A 유형 1(CCITT G4 2D 압축)
- CALS 유형 1(CCITT G4 2D 압축)
- 독립 JPEG 그룹 JFIF(JPEG 압축)
- MS-Windows BMP(압축되지 않은 DIB)
- 이동식 네트워크 그래픽 PNG(LZH 압축)
- TIFF 버전 6(CCITT G4 2D 압축)
- TIFF 버전 6(압축되지 않음)
- TrueVision TGA 버전 2(압축되지 않음)
- ZSoft PC Paintbrush PCX(ZSOFT PACKBITS 압축)

PostScript 형식

Adobe PostScript HDI 드라이버를 사용하면 다음 PostScript 출력이 지원됩니다.

- 레벨 1
- 레벨 1Plus(색상 이미지가 지원되는 레벨 1)
- 레벨 2

DXB 형식

AutoCAD DXB 파일 드라이버를 사용하면 AutoCAD DXB 파일 형식이 지원됩니다.

Hewlett-Packard 플로터

HP-GL 및 HP-GL/2 HDI 드라이버를 사용하면 Hewlett-Packard 펜 플로터가 지원됩니다. HP-GL 및 HP-GL/2 HDI 드라이버를 사용하면 다음 플로터가 지원됩니다.

주 HP-GL 및 HP-GL/2 HDI 드라이버를 사용하여 HP DesignJet 플로터로 플롯할 수 있지만 CAD용으로 최적화된 HP Windows 시스템 프린터 드라이버를 이 플로터와 함께 사용하는 것이 좋습니다.

- 7475A
- 7550A
- 7580B
- 7585B
- 7586B
- 7600 시리즈 모델 240 D/A1
- 7600 시리즈 모델 240 E/A0
- 7600 시리즈 모델 250 E/A0
- 7600 시리즈 모델 255 E/A0
- 7600 시리즈 모델 355 E/A0
- HP DesignJet ColorPro CAD
- HP DesignJet 3500CP
- HP DesignJet 3000CP
- HP DesignJet 2500CP
- HP DesignJet 2000CP
- HP DesignJet 1055CM
- HP DesignJet 1050C
- HP DesignJet 755CM
- HP DesignJet 750C Plus
- HP DesignJet 750C
- HP DesignJet 700
- HP DesignJet 650C

- HP DesignJet 600
- HP DesignJet 488CA
- HP DesignJet 455CA
- HP DesignJet 450C
- HP DesignJet 430
- HP DesignJet 350C
- HP DesignJet 330
- HP DesignJet 250C
- HP DesignJet 230
- HP DesignJet 220
- HP DesignJet 200
- DraftMaster 1(7595A)
- DraftMaster 2(7596A)
- DraftMaster MX 7599
- DraftMaster Mx Plus 7599B
- DraftMaster RX 7596B
- DraftMaster RX Plus 7596C
- DraftMaster SX Plus Sheet Feed 7595C
- DraftPro(7570A)
- DraftPro Plus C3170A
- DraftPro Plus C3171A
- DraftPro-DXL(7575A)
- DraftPro-EXL(7576A)
- LaserJet 4
- LaserJet 4M
- LaserJet 4MV
- LaserJet 4Si
- LaserJet 4SiMx

- LaserJet 4V
- LaserJet 5
- LaserJet 5M
- LaserJet 5Si
- LaserJet 5Si Mopier
- LaserJet 5SiMX
- LaserJet III
- LaserJet IIID
- LaserJet IIISi
- Generic SHPGL
- Generic LHPGL

Xerox 플로터

다음의 Xerox 플로터는 Xerox에서 제공하는 장치 드라이버에 의해 지원됩니다.

- 6030 Wide Format
- 6050 Wide Format
- Wide Format Print System 510 시리즈
- Wide Format Print System 721p
- Wide Format Print System 8825(1 롤)
- Wide Format Print System 8825(2 롤)
- Wide Format Print System 8830
- Wide Format Print System 8850
- Wide Format Print System 8855

Océ 플로터

다음의 Océ 플로터는 Océ에서 제공하는 장치 드라이버에 의해 지원됩니다.

주 HP-GL 및 HP-GL/2 HDI 드라이버를 사용하여 Océ TDS/TCS 플로터로 플롯할 수 있지만 CAD용으로 최적화된 Océ Windows 시스템 프린터 드라이버를 이 플로터와 함께 사용하는 것이 좋습니다.

- 5120 A1(LZ_1.x) / 5120(LZ_4.x)
- 5120 A0(LZ_1.x) / 5120(LZ_4.x)
- 5150 CC_2.x
- 5200(MI_1.x)
- 5200 MI_4.x
- 5250 CG_1.x
- 9055-S/95xx-S(FR/FP1.x)
- 9300 LVI_1.x
- 9400(스캐너 포함) (LV_3.x)
- 9400 LV_3.x/4.x
- 9400-11 EPC-MI_1.x
- 9600
- 9700(R1.0)
- 9800(R3 & EPC R)
- TCS400 Colour HDI
- TCS500 Colour HDI
- TDS300 HDI
- TDS320 HDI
- TDS400 HDI
- TDS450 HDI
- TDS600 HDI
- TDS800 HDI
- TDS860 HDI

CalComp 플로터

CalComp에서 제공한 장치 드라이버는 다음 CalComp 플로터를 지원합니다.

- 52224 DrawingMaster Plus
- 52236 DrawingMaster Plus
- 52424 DrawingMaster Plus
- 52436 DrawingMaster Plug
- 54424 Solus LED 플로터
- 54436 Solus LED 플로터

더 이상 지원되지 않는 플로터

Autodesk에서는 더 이상 다음 장치를 사용하여 테스트하거나 문제점을 해결하지 않습니다. 이러한 장치는 여전히 사용할 수 있지만 이 릴리즈에서는 지원되지 않습니다.

Hewlett-Packard 플로터(더 이상 지원되지 않음)

- 7600 시리즈 모델 240 D/A1
- 7600 시리즈 모델 240 D/A0
- 7600 시리즈 모델 250
- 7600 시리즈 모델 255
- 7600 시리즈 모델 355

CalComp 플로터(더 이상 지원되지 않음)

- 1023 Artisan 펜 플로터
- 1025 Artisan 펜 플로터
- 1026 Artisan 펜 플로터
- 2024 PaceSetter 펜 플로터
- 2036 PaceSetter 펜 플로터
- 3024 DesignMate 펜 플로터
- 3036 DesignMate 펜 플로터

- 4036 PaceSetter 펜 플로터
- 5324 TechJet 컬러
- 5324GT TechJet 컬러
- 53336 DrawingMaster DM600
- 5336 TechJet 컬러
- 5336GT TechJet 컬러
- 5336i TechJet 컬러 175i
- 53436 Drawing Master DM800
- 5424 TechJet 720
- 5436 TechJet 720
- 5524 TechJet 컬러
- 5536 TechJet 컬러
- 5624 TechJet 컬러 720c
- 5636 TechJet 컬러 720c
- 57424 단색 정전
- 57436 단색 정전
- 57444 단색 정전
- 58424 컬러 정전
- 58436 컬러 정전
- 58444 컬러 정전
- 67436 단색 정전
- 68436 컬러 정전
- 68444 컬러 정전

플로터 및 프린터 설정

각 플로터 구성에는 장치 드라이버와 모델, 장치가 연결된 출력 포트, 및 다양한 장치 특정 설정값 등의 정보가 들어 있습니다.

AutoCAD의 플롯 및 페이지 설정 대화상자에 Windows용으로 구성된 프린터와 플로터가 나열되어 있습니다. AutoCAD의 기본값이 Windows 값과 다르지 않는 한, 시스템 프린터 드라이버를 사용해 이 장치를 구성할 필요가 없습니다.

주 비시스템 장치를 플로터라고 하며 Windows 시스템 장치를 프린터라고 합니다.

플로터가 AutoCAD에서는 지원되지만 Windows에서는 지원되지 않는 경우 HDI 비시스템 프린터 드라이버 중 하나를 사용할 수 있습니다. 또한 비시스템 드라이버를 사용하여 PostScript, 래스터, DWF(Design Web Format) 파일 및 PDF(Portable Document Format) 파일을 작성할 수 있습니다

기본값이 아닌 설정값을 사용하여 로컬 또는 네트워크 비시스템 플로터 및 Windows 시스템 프린터를 구성해야 합니다. 용지 크기만 변경할 경우 시스템 프린터를 구성하지 않아도 됩니다.

AutoCAD는 구성된 플롯(PC3) 파일에 매체 및 플로팅 장치에 대한 정보를 저장합니다. 플롯 구성은 이동 가능하며 동일한 드라이버, 모델 및 드라이버 버전에 대한 플롯 구성은 사무실에서 공유하거나 프로젝트에서 공유할 수 있습니다. Windows 시스템 프린터의 공유된 플롯 구성이 같은 버전의 Windows의 플롯 구성이어야 할 경우가 있습니다. 플로터를 교정할 경우 교정 정보는 교정된 플로터에 대해 작성한 모든 PC3 파일에 부착할 수 있는 플롯 모델 매개변수(PMP) 파일에 저장됩니다.

여러 장치에 대해 AutoCAD를 구성하고, 단일 장치에 대해 여러 구성을 저장할 수 있습니다. 각 플로터 구성에는 장치 드라이버와 모델, 장치가 연결된 출력 포트, 다양한 장치 관련 설정값 등의 정보가 들어 있습니다. 같은 플로터에 대해 다른 출력 옵션을 사용하여 여러 가지 PC3 파일을 작성할 수 있습니다. PC3 파일을 작성하고 나면 플롯 대화상자의 플로터 구성 이름 리스트에서 해당 PC3 파일을 사용할 수 있습니다.

PC3 파일을 작성하려면 Autodesk 플로터 관리자에서 플로터 추가 마법사를 사용합니다. 플로터 관리자는 Windows 탐색기 윈도우입니다. 플로터 추가 마법사는 Windows 프린터 추가 마법사를 모델로 만들어졌습니다. 플로터 추가 마법사를 사용하여 비시스템 플로터, 로컬 플로터, 네트워크 플로터, 시스템 프린터 중에서 어떤 것을 구성할 것인지 지정할 수 있습니다. Windows 시스템 프린터 드라이버나 Autodesk 비시스템 플로터 드라이버를 사용하는 플로터 장치 구성을 원하는 수만큼 만들 수 있습니다. 구성은 사용자 프로파일에 저장됩니다.

PC3 파일을 작성하지 않고 Windows 시스템 프린터의 기본 설정값을 수정하는 방법에는 여러 가지가 있습니다. 예를 들어, 제어판에서 시스템 전체 특성을 수정할 수 있습니다. 플롯 대화상자에서 특성을 선택할 수 있으며 특성을 저장하지 않고 플롯할 수도 있습니다.

주 드라이버를 업그레이드할 경우 기존 PC3 파일을 사용해 보십시오. 기존 PC3 파일이 맞지 않으면 새 PC3 파일을 작성해야 합니다. 여러 가지 경우에 새 드라이버로 작성된 새 PC3 파일로 이전 PC3 파일의 일부 설정값을 복사하여 붙여넣을 수 있습니다.

참고:

19페이지의 “플로터 구성 편집기 사용”

25페이지의 “플로터 교정 및 사용자 용지 크기 사용”

Autodesk 플로터 관리자를 열려면

다음 방법 중 하나를 사용하여 Autodesk 플로터 관리자를 열 수 있습니다.

- 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 명령행에 plottermanager를 입력합니다.
- 도구 메뉴에서 옵션을 선택합니다. 플롯 및 게시 탭에서 [플로터 추가 또는 구성]을 선택합니다.

Windows 시스템 프린터용 PC3 파일을 작성하려면

- 1 Autodesk 플로터 관리자를 엽니다.
- 2 Autodesk 플로터 관리자에서 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 추가 마법사에서 개요를 읽은 후 [다음]을 선택하여 플로터 추가 - 시작 페이지로 이동합니다.
- 4 플로터 추가 - 시작 페이지에서 [시스템 프린터]를 선택합니다. [다음]을 선택합니다.
- 5 플로터 추가 - 시스템 프린터 페이지에서 구성할 시스템 프린터를 선택합니다.

리스트에는 운영 체제에 있는 모든 프린터가 포함되어 있습니다. 리스트에 없는 프린터에 연결하려면 먼저 제어판의 Windows 프린터 추가 마법사를 사용하여 프린터를 추가해야 합니다.

(선택사항) PCP 또는 PC2 가져오기 화면에서 이전 버전의 AutoCAD로 작성한 PCP 또는 PC2 파일의 구성 정보를 사용할 수 있습니다.

- 6 플로터 추가 - 플로터 이름 페이지에서 현재 구성한 플로터를 식별하는 이름을 입력합니다. [다음]을 선택합니다.

- 7 플로터 추가 - 마침 페이지가 표시되면 [마침]을 선택하여 플로터 추가 마법사를 끝낼 수 있습니다.

새로 구성된 플로터에 대한 PC3 파일은 플로터 윈도우에 표시되며, 플롯할 때 장치 리스트에서 이 플로터를 선택할 수 있습니다.

이 때 플로터 추가 - 종료 페이지에서 [플로터 구성 편집]을 선택하여 플로터의 기본 설정값을 변경할 수 있습니다. 플로터 추가 - 마침 페이지에서 [플로터 교정을 선택]하여 새로 구성한 플로터에 대해 플롯 교정을 수행할 수도 있습니다.

로컬 비시스템 플로터를 구성하려면

- 1 Autodesk 플로터 관리자를 엽니다.
- 2 Autodesk 플로터 관리자에서 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 추가 마법사에서 개요를 읽은 후 [다음]을 선택하여 플로터 추가 - 시작 페이지로 이동합니다.
- 4 플로터 추가 - 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. [다음]을 선택합니다.

- 5 플로터 추가 - 플로터 모델 페이지에서 제조업체와 모델을 선택합니다. [다음]을 선택합니다.

PostScript 장치를 구성할 경우, 제조업체 리스트에서 Adobe를 선택합니다.

원하는 플로터가 사용 가능한 플로터 리스트에 없으며 해당 플로터에 대한 드라이버 디스크가 있는 경우 [디스크 있음]을 선택하여 해당 드라이버 디스크에서 HIF 파일을 찾은 다음 플로터와 함께 제공된 드라이버를 설치합니다.

(선택사항)PCP 또는 PC2 가져오기 화면에서 이전 버전의 AutoCAD로 작성한 PCP 또는 PC2 파일의 구성 정보를 사용할 수 있습니다.

- 6 플로터 추가 - 포트 페이지에서 플롯할 때 사용할 포트를 선택합니다. [다음]을 선택합니다. 지정된 장치에 사용할 수 있는 포트가 표시됩니다.
- 7 플로터 추가 - 플로터 이름 페이지에서 현재 구성한 플로터를 식별하는 이름을 입력합니다. [다음]을 선택합니다.
- 8 플로터 추가 - 마침 페이지가 표시되면 [마침]을 선택하여 플로터 추가 마법사를 끝낼 수 있습니다.

새로 구성된 플로터에 대한 PC3 파일은 플로터 윈도우에 표시되며, 플롯할 때 장치 리스트에서 이 플로터를 선택할 수 있습니다.

이 때 플로터 추가 - 종료 페이지에서 [플로터 구성 편집]을 선택하여 플로터의 기본 설정값을 변경할 수 있습니다. 플로터 추가 - 마침 페이지에서 [플로터 교정을 선택]하여 새로 구성한 플로터에 대해 플롯 교정을 수행할 수도 있습니다.

네트워크 비시스템 플로터를 구성하려면

- 1 Autodesk 플로터 관리자를 엽니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 추가 마법사에서 개요를 읽은 후 [다음]을 선택하여 플로터 추가 - 시작 페이지로 이동합니다.
- 4 플로터 추가 - 시작 페이지에서 [네트워크 플로터 서버]를 선택합니다. [다음]을 선택합니다.
- 5 플로터 추가 - 네트워크 플로터 페이지에서 사용할 네트워크 플로터 서버의 공유 이름을 입력합니다.

네트워크에 서버가 있어야 합니다. 자세한 정보는 시스템 관리자를 참고하십시오.

UNC(국제 명명 규칙)를 사용해야 합니다. UNC 경로의 올바른 형식은 `\\server name\share name`입니다. [찾아보기]를 선택하여 네트워크에 있는 기존의 공유 이름을 선택할 수 있습니다.

- 6 플로터 추가 - 플로터 모델 페이지에서 제조업체와 모델을 선택합니다. [다음]을 선택합니다.

PostScript 장치를 구성할 경우, 제조업체 리스트에서 Adobe를 선택합니다.

원하는 플로터가 사용 가능한 플로터 리스트에 없지만 해당 플로터에 대한 드라이버 디스크가 있는 경우에는 [디스크 있음]을 선택하여 해당 드라이버 디스크에서 HIF 파일을 찾은 다음 플로터와 함께 제공된 드라이버를 설치합니다.

(선택사항)PCP 또는 PC2 가져오기 화면에서 이전 버전의 AutoCAD로 작성한 PCP 또는 PC2 파일의 구성 정보를 사용할 수 있습니다.

- 7 플로터 추가 - 플로터 이름 페이지에서 현재 구성한 플로터를 식별하는 이름을 입력합니다. [다음]을 선택합니다.
- 8 플로터 추가 - 마침 페이지가 표시되면 [마침]을 선택하여 플로터 추가 마법사를 끝낼 수 있습니다.

새로 구성된 플로터에 대한 PC3 파일은 플로터 윈도우에 표시되며, 플롯할 때 장치 리스트에서 이 플로터를 선택할 수 있습니다.

이 때 플로터 추가 - 종료 페이지에서 [플로터 구성 편집]을 선택하여 플로터의 기본 설정값을 변경할 수 있습니다. 플로터 추가 - 마침 페이지에서 [플로터 교정을 선택]하여 새로 구성한 플로터에 대해 플롯 교정을 수행할 수도 있습니다.

플로터 구성 편집기 사용

플로터 추가 마법사를 사용하여 구성된 플로터(PC3) 파일을 작성한 후 플로터 구성 편집기를 사용하여 이 파일을 편집할 수 있습니다.

플로터 구성 편집기에는 플로터의 포트 연결 및 매체, 그래픽, 실제 펜 구성, 사용자 특성, 초기화 문자열, 교정 및 사용자 정의된 용지 크기 등의 출력 설정값을 수정할 수 있는 옵션이 있습니다. 한 PC3 파일에서 다른 PC3 파일로 이 옵션을 끌어 놓을 수 있습니다.

주 리프 하나를 끌어 놓으면 전체 분기가 함께 따라 옵니다. Windows 시스템 드라이버에서 끌어올 경우 대부분의 사용자 분기도 복사됩니다. 비시스템 드라이버의 경우 사용자 리프는 명시적으로 선택한 경우에만 복사됩니다.

플로터 구성 편집기에는 3개의 탭이 있습니다. 일반 탭에는 구성된 플로터에 대한 기본 정보가 들어 있습니다. 포트 탭에는 플로팅 장치와 컴퓨터 사이의 통신에 대한 정보가 들어 있습니다. 장치 및 문서 설정값 탭에는 플로팅 옵션이 들어 있습니다. 구성된 플로팅 장치에 따라 장치 및 문서 설정값 탭에서 추가 옵션을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 비시스템 펜 플로터를 구성할 경우 실제 펜 특성을 수정하는 옵션을 사용할 수 있습니다.

비시스템 플로터와 시스템 플로터에 대한 플로터 구성 파일을 모두 편집할 수 있습니다. PC3 파일을 작성하지 않고 Windows 시스템 프린터의 기본 설정값을 수정할 수도 있습니다. 예를 들어, Windows 제어판에서 시스템 전체 특성을 수정할 수 있습니다. 플롯 대화상자에서 특성을 선택할 수 있으며 특성을 저장하지 않고 플롯할 수도 있습니다.

플로터 구성 편집기를 시작하려면

다음 방법 중 하나를 사용하십시오.

- Windows 탐색기에서 PC3 파일을 두 번 클릭하거나 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 [열기]를 선택합니다. 기본적으로, PC3 파일은 사용자 프로파일 폴더에 저장됩니다.
- 플로터 추가 마법사의 플로터 추가 - 종료 페이지에서 [플로터 구성 편집]을 선택합니다.

- 파일 메뉴에서 플롯을 클릭합니다. 플롯 대화상자의 프린터/플로터에서 장치를 선택한 다음 특성을 클릭합니다.
- 파일 메뉴에서 페이지 설정을 클릭합니다. 페이지 설정 관리자에서 페이지 설정을 선택한 다음 수정을 클릭합니다. 페이지 설정 대화상자의 프린터/플로터에서 장치를 선택한 다음 특성을 클릭합니다.

새 파일 이름으로 PC3 파일을 저장하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 Autodesk 플로터 관리자에서 사용할 PC3 파일을 두 번 클릭하여 엽니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 [다른 이름으로 저장]을 선택합니다.
- 5 다른 이름으로 저장 대화상자에 PC3 파일의 새 파일 이름을 입력합니다.
- 6 [저장]을 선택합니다.

일반 PC3 파일 정보 수정

플로터 구성 편집기의 일반 탭에는 PC3 파일에 대한 기본 정보가 들어 있습니다. 설명 영역에서 정보를 추가하거나 수정할 수 있습니다.

탭의 나머지 부분은 읽기 전용입니다. 일반 탭에 있는 정보는 다음과 같습니다.

- 구성된 플로터 파일 이름
- 플로터에 대해 포함하려는 설명 또는 기타 정보
- 플로터 드라이버 유형(시스템 또는 비시스템), 이름, 모델 및 위치
- HDI 드라이버 파일 버전 번호(AutoCAD 전용 드라이버 파일)
- 네트워크 서버의 UNC 이름(플로터가 네트워크 서버에 연결된 경우), 입/출력 포트(플로터가 로컬로 연결된 경우) 또는 시스템 프린터의 이름(구성된 플로터가 시스템 프린터인 경우)
- PMP 파일 이름 및 위치(플로터 교정 파일[PMP]이 PC3 파일에 부착된 경우)

PC3 파일 설명을 추가하거나 수정하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.

- 2 설정값을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 일반 탭을 선택합니다.
- 4 설명 영역에 커서를 놓습니다.
- 5 PC3 파일에 대한 기존 설명을 수정하거나 설명을 추가합니다.

PC3 파일 장치 및 문서 설정값 조정

플로터 구성 편집기의 장치 및 문서 설정값 탭에서 구성된 플롯(PC3) 파일의 여러 설정값을 변경할 수 있습니다.

주 트리 뷰에는 구성된 장치에 사용할 수 있는 설정값만이 표시됩니다. 또한 해당 장치에서 사용자 특성 옵션을 통해 설정값을 처리하거나 이러한 기능을 지원하지 않으면 일부 설정값을 편집할 수 없습니다.

매체 설정값 조정(비시스템 플로터만)

구성된 플로터에서 지원하는 기능에 따라 용지 공급, 용지 종류 및 크기를 수정할 수 있습니다.

양면으로 인쇄할지 한 면만 인쇄할지 여부를 지정할 수 있습니다. 프린터에서 절단, 대조, 스테플링을 지원할 경우 매체 대상 옵션에서 설정할 수 있습니다. Windows 시스템 프린터의 경우 사용자 특성 옵션을 사용하여 매체 설정값을 구성해야 합니다.

매체 설정값을 조정하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 매체 설정값을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 매체를 두 번 클릭하여 매체 설정값을 표시합니다.
- 5 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **[종류 및 크기] 선택합니다.** 매체 종류 및 크기에서 종류 리스트로부터 용지 공급을 선택합니다. 적합한 경우 폭 리스트에서 롤 폭을 선택하거나 트레이 유형 리스트에서 트레이를 선택합니다. [크기]에서 사용할 용지 크기를 선택합니다. 프린터에서 적합한 용지 공급을 선택하도록 하려면 [자동]을 선택합니다.

- **[매체 유형]을 선택합니다.** 매체 유형에서 사용 가능한 매체 유형 중 하나를 선택합니다.
- **[양면 인쇄]를 선택합니다.** 양면에 인쇄(양면 인쇄)에서 [짧은 면] 또는 [긴 면]을 선택합니다. 이 설정값은 현재 플로터에서 사용할 수 없습니다.
- **[매체 대상]을 선택합니다.** 매체 대상에서 사용 가능한 옵션 중 절단과 같은 하나의 옵션을 지정합니다. 이 설정값은 현재 플로터에서 사용할 수 없습니다.

6 변경을 마치면 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

실제 펜 구성 지정(펜 플로터만)

플로터 구성 편집기의 실제 펜 구성 설정값은 펜 플로터의 펜을 조정합니다.

구성된 플로터에서 지원할 경우 단일 펜 플로터에서 펜 교체를 지정하고, 펜 폭에 대한 다각형 영역을 조정하고, 펜 최적화를 설정할 수 있습니다. 장치 및 문서 설정 값 탭의 아래쪽 창에는 플로터에 있는 각 펜의 색상, 폭, 속도를 설명하는 테이블이 표시됩니다.

주 실제 펜 정보는 자동으로 감지될 수 없습니다. 실제 펜 특성 옵션에서 펜 플로터에 대해 이러한 정보를 입력해야 합니다.

플롯 스타일 테이블을 사용하지 않는 경우에도 펜 설정값을 지정해야 합니다. 플롯 스타일 테이블을 작성하지 않을 경우 AutoCAD에서는 사용자가 입력한 펜 색상 및 폭 정보를 사용하여 펜을 자동으로 지정합니다. AutoCAD에서는 객체에 지정된 색상에 가장 가까운 색의 펜을 사용합니다. 두 개 이상의 펜이 일치할 경우 폭이 가장 가까운 펜을 사용합니다. 가장 적합한 펜이 객체 폭보다 좁은 경우 여러 스트로크를 사용하여 객체를 그립니다. 플롯 스타일 테이블을 사용하면 각 플롯 스타일에 실제 펜 번호를 지정할 수 있습니다.

참고:

사용자 안내서의 “플롯 스타일 테이블의 스타일 전환”

펜을 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 펜 설정값을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.

- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 실제 펜 구성을 두 번 클릭하여 펜 구성 설정값을 표시합니다.
- 5 [펜 구성]을 선택합니다. 펜 구성에서 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 단일 펜 플로터를 사용하는 경우 플롯할 때 다른 펜을 사용하려면 펜 교체에 대한 프롬프트를 선택합니다.
 - 채워진 영역과 굵은 폴리선을 더욱 정확하게 플롯하려면 [영역 채우기 수정]을 선택합니다. AutoCAD에서 펜 폭의 1/2만큼 안쪽으로 펜이 이동합니다.
 - 펜 최적화 수준에서 사용 가능한 방법 중 하나를 선택합니다. 리스트에 있는 각 방법은 [최적화 안 함]을 제외하고 리스트에서 앞의 방법에 우선하는 최적화 방법을 포함합니다.
- 6 [실제 펜 특성]을 선택합니다. 플로터의 각 펜에 대해 색상, 속도 및 폭을 지정합니다. 이 단계는 반드시 수행해야 합니다.

주 플롯 스타일 테이블 편집기를 사용하여 플로팅 장치의 플롯 색상 및 폭에 일치하는 특정 색상과 펜 폭을 객체에 지정합니다.

- 7 변경을 마치면 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

그래픽 출력 설정값 지정

구성된 플로터의 기능에 따라 플로터의 색상 수, 해상도 또는 디터링을 수정하고 벡터 도면 출력에 대해 컬러 또는 단색 중에서 지정할 수 있습니다.

제한된 메모리로 플로터에서 래스터 이미지를 인쇄할 경우 성능을 향상시키기 위해 이미지 품질을 약간 낮출 수 있습니다. 설치된 RAM의 크기 변경을 지원하는 비시스템 플로터를 사용하는 경우, 이 정보를 AutoCAD에 제공하여 성능을 향상시킬 수 있습니다.

그래픽 설정값을 지정하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 펜 설정값을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.

- 4 그래픽을 두 번 클릭하여 그래픽 출력 설정값을 표시합니다.
- 5 다음 중 하나를 수행합니다.
 - [설치된 메모리]를 선택하고 플로터에서 사용 가능한 메모리 크기를 입력합니다.
 - 벡터 그래픽을 선택하고 색상 수, 해상도 및 디터링을 선택합니다.
 - [래스터 그래픽]을 선택하고 출력 품질과 성능 사이의 균형을 지정합니다.
 - [트루타입 문자]를 선택하고 트루타입 문자의 인쇄 방법을 선택합니다.
 - [병합 조정]을 선택하고, 교차하는 행이 바로 아래의 행을 덮어쓸지 또는 병합할지를 지정합니다.
- 6 변경을 마쳤으면 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

사용자 특성 조정

플로터 구성 편집기의 장치 및 문서 설정값 탭에 있는 트리 뷰에서 사용자 특성을 선택하여 구성된 플로터에 대한 장치 관련 특성을 수정할 수 있습니다.

각 플로터에 대한 설정값은 다양합니다. 플로터 제조업체에서 장치 드라이버에 대한 사용자 특성 대화상자를 포함시키지 않은 경우 사용자 특성 옵션을 사용할 수 없습니다. 기타 드라이버의 경우 사용자 특성 옵션은 유일하게 사용 가능한 트리 뷰 옵션입니다. Windows 시스템 프린터의 경우 대부분의 장치 관련 설정값은 이 대화상자에서 지정합니다.

장치 관련 정보를 보려면 구성된 드라이버에 대한 사용자 특성 대화상자에서 도움말을 선택합니다.

사용자 특성을 지정하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 사용자 특성을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 트리 뷰에서 [사용자 특성]을 선택합니다. 사용자 대화상자 접근에서 사용자 특성 버튼을 선택합니다.
- 5 프린터나 플로터의 특성을 설정합니다. 플로터와 제조업체에 따라 특성이 달라집니다.

6 [확인]을 선택하여 각 대화상자를 종료합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

초기화 문자열 사용

ASCII 문자 초기화 문자열을 사용하여 플로터 인쇄를 준비할 수 있습니다.

에뮬레이션 모드에서 지원되지 않는 비시스템 플로터로 플롯하는 경우에는 ASCII 문자 초기화 문자열을 사용하여 인쇄할 플로터를 준비하고, 장치 관련 옵션을 설정하며, 플로터를 원래 상태로 복원할 수 있습니다. 고급 사용자만이 초기화 문자열을 사용해야 합니다.

초기화 문자열을 설정하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 초기화 문자열 설정값을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 트리 뷰에서 초기화 문자열을 선택하여 초기화 문자열 설정값을 표시합니다.
- 5 필요에 따라 사전 초기화 문자열, 사후 초기화 문자열 및 종료 문자열을 입력합니다.
- 6 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

플로터 교정 및 사용자 용지 크기 사용

도면을 정확하게 축척해야 하는데 플로터나 프린터가 정확하지 않은 플롯을 생성할 경우에만 플로터 교정을 수행해야 합니다.

플로터 교정을 조정하여 일치하지 않는 축척을 정정하고, 비시스템 플로터에 대한 사용자 용지 크기를 추가할 수 있습니다.

교정 파일

플로터 교정은 선택적으로 수행할 수 있는 과정입니다. 플로터가 정확한 축척을 위한 제조업체의 요구 사항에 일치하는 경우 1:1 축척으로 도면을 플롯하면 도면에서의 10인치는 용지에서 정확히 10인치이어야 합니다. 일치하지 않는 축척을 정정해야 할 경우 플로터 교정을 조정할 수 있습니다. 플로터에서 교정 유틸리티를 제공

하는 경우 해당 플로터를 사용하는 모든 응용프로그램에 대해 교정을 사용할 수 있도록 AutoCAD 교정 유틸리티 대신에 이 유틸리티를 사용합니다.

플로터를 교정하려면 플로터 교정 마법사에서 시험 사각형의 치수를 지정하고, 시험 사각형을 인쇄하고, 실제 치수를 측정한 다음 실제 측정 치수를 입력해야 합니다. AutoCAD에서 플로터에서 필요한 교정이 자동으로 계산됩니다.

플로터 교정 마법사를 완료하면 AutoCAD에서 플롯 모델 매개변수(PMP) 파일을 작성하여 각 플롯 장치의 교정 결과를 저장합니다. AutoCAD는 교정 테스트를 수행할 때 사용한 플로터 구성(PC3) 파일에 결과 PMP 파일을 자동으로 부착합니다.

플로터를 교정하면 교정 정보가 포함된 플로터 모델 매개변수(PMP) 파일이 작성됩니다. 편집 중인 플로터 구성 파일(PC3)에 PMP 파일이 아직 부착되지 않은 경우 PMP 파일을 사용할 수 있도록 두 파일을 연결해야 합니다. 플로터 추가 마법사에서 플로터를 교정한 경우 PMP 파일은 이미 부착되어 있습니다. 교정 및 사용자 정의된 용지 크기 옵션을 사용하여 PC3 파일에 PMP 파일을 추가하거나 PC3 파일에서 PMP 파일을 분리할 수 있습니다. 장치 하나에 대해 PC3 파일이 두 개 이상 있을 경우 플로터 구성 편집기를 사용하여 PC3 파일에 동일한 PMP 파일을 부착할 수 있습니다. PMP 파일은 플로터에 특정하기 때문에 PC3 파일 하나에 PMP 파일 하나만 부착하는 것이 좋습니다.

주 도면을 정확하게 축척해야 하고 플로터나 프린터가 정확하지 않은 플롯을 생성할 경우에만 플로터 교정을 수행해야 합니다. 플로터를 교정하면 AutoCAD 플로터로 보낸 모든 플롯이 다시 축척되어 하드웨어 축척의 오류가 수정됩니다. AutoCAD 설정값 대신 플로터에서 제공한 교정 설정값을 사용하는 것이 좋습니다.

사용자 용지 크기

비시스템 플로터의 경우, 추가 옵션을 선택하여 사용자 용지 크기를 작성하거나 표준 또는 비표준 용지 크기의 인쇄 가능 영역을 변경할 수 있습니다. 사용자 용지 크기 마법사를 사용하여 새 용지 크기를 만들거나 PMP 파일에 있는 사용 가능한 용지 크기 리스트에서 선택할 수 있습니다. Windows 시스템 프린터의 경우 사용자 특성 옵션을 사용하여 용지 설정값을 조정합니다.

표준 용지 크기를 수정하여 프린터의 기능에 맞게 인쇄 가능 영역을 조정할 수 있습니다. 플로터 구성 편집기에서 Windows 시스템 프린터에 사용할 사용자 용지 크기를 만들 수는 없지만 표준 용지 크기의 인쇄 가능 영역 오류를 수정할 수 있습니다.

플로터를 교정하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 아이콘을 두 번 클릭합니다.

- 3 플로터 추가 마법사를 시작하고 추가할 장치를 구성합니다.
- 4 플로터 추가 - 마침 페이지에 이르면 [플로터 교정]을 선택합니다.
교정할 장치의 기존 PC3 파일에서 플로터 구성 편집기를 실행하여 플로터를 교정할 수도 있습니다.
- 5 용지 크기 리스트에서 시험 플롯을 위한 용지 크기를 선택합니다. [다음]을 선택합니다.
- 6 플로터 교정 - 사각형 크기 페이지의 단위 리스트에서 측정 단위를 선택합니다.
- 7 길이 및 폭 상자에 시험 사각형의 치수를 입력합니다. [다음]을 선택합니다.
AutoCAD는 시험 직사각형을 플롯합니다.
- 8 플롯을 검색하고 시험 사각형을 측정합니다. 플로터 교정 - 측정된 플롯 페이지의 측정된 길이 및 측정된 폭 상자에 플롯된 시험 사각형의 실제 치수를 입력합니다. [다음]을 선택합니다.
AutoCAD는 실제로 플롯된 측정값과 앞의 화면에서 사용자가 지정한 크기를 비교하고 실제로 플로터를 교정하는 데 필요한 값을 계산합니다.
- 9 플로터 교정 - 파일 이름 페이지에서 파일 이름을 입력합니다. [다음]을 선택합니다.
결과 PMP 파일은 AutoCAD *Drv* 폴더에 저장됩니다.
- 10 플로터 교정 - 마침 페이지에서 [교정 확인]을 선택합니다.
AutoCAD는 문자 직사각형을 다시 플롯합니다. 변을 다시 측정하여 정확하게 교정되었는지 확인합니다.
- 11 [마침]을 선택하여 플로터 추가 마법사 또는 플로터 구성 편집기로 복귀합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

PMP 파일을 PC3 파일에 부착하려면

PMP 파일을 작성하면 이 파일이 플로터 교정 마법사를 시작한 PC3 파일에 부착됩니다. 플로터 구성 편집기를 사용하여 기존 PMP 파일을 다른 PC3 파일에 부착할 수 있습니다.

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 PMP 파일을 부착할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.

- 3 장치 및 문서 설정값 탭의 사용자 정의된 용지 크기 및 교정에서 PMP 파일 이름 <파일 이름>을 선택합니다.

이 PC3 파일에 부착된 PMP 파일이 없을 경우에는 PMP 파일 이름 설정이 부착된 파일을 표시하지 않습니다. [부착]을 선택합니다.

- 4 이 PC3 파일에 부착할 PMP 파일을 찾은 다음 [열기]를 선택합니다.

- 5 [확인]을 선택하여 플로터 구성 편집기를 닫습니다.

PMP 파일 이름 설정이 업데이트됩니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

PC3 파일에서 PMP 파일을 분리하려면

PMP 파일을 작성하면 이 파일이 플로터 교정 마법사를 시작한 PC3 파일에 부착됩니다. 플로터 구성 편집기를 사용하여 PC3 파일에서 PMP를 분리할 수 있습니다.

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 PMP 파일을 분리할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 장치 및 문서 설정값 탭에서 사용자 정의된 용지 크기 및 교정을 선택한 다음 PMP 파일 이름 <파일 이름>을 선택합니다.
- 4 [분리]를 선택합니다. (이 PC3 파일에 부착된 PMP 파일이 없을 경우에는 분리 옵션을 사용할 수 없습니다.)
- 5 [확인]을 선택하여 플로터 구성 편집기를 닫습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

새 파일 이름으로 PMP 파일을 저장하려면

PMP 파일을 작성하면 이 파일이 플로터 교정 마법사를 시작한 PC3 파일에 부착됩니다. 플로터 구성 편집기를 사용하여 새 파일 이름으로 PMP 파일을 저장할 수 있습니다.

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 PMP 파일을 새 이름으로 저장할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 교정 및 사용자 정의된 용지 크기를 두 번 클릭하여 교정 및 용지 크기 옵션을 표시합니다.

- 5 PMP 파일에서 PMP 저장을 선택합니다.
- 6 다른 이름으로 저장 대화상자에서 편집 중인 PC3 파일에 부착된 PMP 파일에 대한 새 파일 이름을 입력합니다.
- 7 [저장]을 선택합니다.
트리 뷰에서 PMP 파일 이름 옵션 옆의 새 파일 이름이 각 괄호 안에 표시됩니다.
- 8 [확인]을 선택하여 플로터 구성 편집기를 닫습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

처음부터 새 사용자 용지 크기를 추가하려면(비시스템 HDI 드라이버만)

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 수정할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 교정 및 사용자 정의된 용지 크기를 두 번 클릭하여 교정 및 용지 크기 옵션을 표시합니다. [사용자 용지 크기]를 선택합니다.
- 5 사용자 용지 크기에서 [추가]를 선택합니다.
- 6 사용자 용지 크기 마법사의 시작 페이지에서 처음부터 시작을 선택합니다. [다음]을 선택합니다.
- 7 매체 바운드 페이지의 단위 리스트에서 용지 크기의 단위로 인치 또는 밀리미터를 선택합니다.
BMP나 TIFF 같이 치수 방식이 아닌 래스터 이미지를 플롯할 때는 플롯 크기를 인치나 밀리미터가 아닌 픽셀로 지정합니다.
- 8 폭 및 길이 리스트에서 용지의 폭과 길이를 선택합니다. [다음]을 선택합니다.
각 플로터에는 용지를 고정하는 위치와 펜 서들이 움직이는 범위에 따라 결정되는 최대 인쇄 가능 영역이 있습니다. 플로터에서 새 치수를 플롯할 수 있는지 확인합니다.
- 9 인쇄 가능 영역 페이지의 맨 위, 맨 아래, 왼쪽 및 오른쪽 상자에서 인쇄 가능한 영역을 지정합니다. [다음]을 선택합니다.
- 10 용지 크기 이름 페이지에서 용지 크기 이름을 입력합니다. [다음]을 선택합니다.
- 11 파일 이름 페이지에서 PMP 파일의 이름을 입력합니다.

- 12 마침 페이지에서 용지 공급이 용지 피드인지 롤 피드인지 지정합니다. [시험 인쇄]를 선택하여 사용자 크기를 확인합니다.

AutoCAD는 용지 크기를 지정하는 십자선과 인쇄가능 영역을 지정하는 직사각형을 인쇄합니다. 직사각형의 네 면이 모두 인쇄되지 않는 경우 인쇄 가능 영역을 늘립니다.

- 13 [마침]을 선택하여 사용자 용지 크기 마법사를 종료합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

처음부터 새 사용자 용지 크기를 추가하려면(시스템 프린터만)

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 수정할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 [사용자 특성]을 선택합니다.
- 5 사용자 대화상자 접근 영역에서 [사용자 특성]을 선택합니다.
장치 드라이버 관련 사용자 인터페이스가 열립니다.
- 6 제조업체의 지침에 따라 사용자 용지 크기를 추가합니다.
자세한 정보를 보려면 도움말 버튼을 선택해야 합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

기존 용지 크기에서 시작하여 사용자 용지 크기를 추가하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 수정할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 교정 및 사용자 정의된 용지 크기를 두 번 클릭하여 교정 및 용지 크기 옵션을 표시합니다. [사용자 용지 크기]를 선택합니다.
- 5 사용자 용지 크기에서 [추가]를 선택합니다.
- 6 사용자 용지 크기 마법사의 시작 페이지에서 [기존 용지 사용]을 선택합니다.
- 7 기존의 표준 용지 크기 리스트에서 작성할 사용자 용지 크기의 기준이 될 용지 크기를 선택합니다.

- 8 매체 바운드 페이지에서 용지 크기의 단위로 인치 또는 밀리미터를 선택하고 용지 폭과 길이를 지정합니다. [다음]을 선택합니다.
각 플로터에는 용지를 고정하는 위치와 펜 서들이 움직이는 범위에 따라 결정되는 최대 인쇄 가능 영역이 있습니다. 플로터에서 새 치수를 플롯할 수 있는지 확인합니다.
- 9 인쇄 가능 영역 페이지의 맨 위, 맨 아래, 왼쪽 및 오른쪽 상자에서 인쇄 가능한 영역을 지정합니다. [다음]을 선택합니다.
- 10 용지 크기 이름 페이지에서 용지 크기 이름을 입력합니다. [다음]을 선택합니다.
- 11 파일 이름 페이지에서 PMP 파일의 이름을 입력합니다.
- 12 마침 페이지에서 용지 공급이 용지 피드인지를 피드인지 지정합니다. [시험 인쇄]를 선택하여 사용자 크기를 확인합니다.
AutoCAD는 용지 크기를 지정하는 십자선과 인쇄가능 영역을 지정하는 직사각형을 인쇄합니다. 직사각형의 네 면이 모두 인쇄되지 않는 경우 인쇄 가능 영역을 늘립니다.
- 13 [마침]을 선택하여 사용자 용지 크기 마법사를 종료합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

사용자 용지 크기를 편집하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 수정할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 사용자 정의된 용지 크기 및 교정을 두 번 클릭하여 교정 및 용지 크기 설정값을 표시합니다.
- 5 [사용자 용지 크기]를 선택합니다.
- 6 사용자 용지 크기의 리스트에서 용지 크기를 선택합니다. [편집]을 선택합니다.
- 7 사용자 용지 크기 마법사에서 용지 크기, 인쇄 가능 영역, 사용자 용지 크기 이름 및 원본을 변경합니다.
- 8 [마침]을 선택하여 사용자 용지 크기 마법사를 종료합니다.
- 9 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

사용자 용지 크기를 삭제하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 수정할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 사용자 정의된 용지 크기 및 교정을 두 번 클릭하여 교정 및 용지 크기 설정값을 표시합니다.
- 5 [사용자 용지 크기]를 선택합니다.
- 6 사용자 용지 크기의 리스트에서 용지 크기를 선택합니다.
- 7 [삭제]를 선택합니다.
- 8 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

표준 용지 크기를 수정하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.
- 2 수정할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 사용자 정의된 용지 크기 및 교정을 두 번 클릭하여 교정 및 용지 크기 설정값을 표시합니다.
- 5 [표준 용지 크기 수정]을 선택합니다.
- 6 표준 용지 크기 수정에서 수정할 용지 크기를 선택합니다. 그런 다음, [수정]을 선택합니다.
- 7 사용자 용지 크기 마법사에서 인쇄 가능 영역을 필요에 따라 조정합니다. [마침]을 선택하여 사용자 용지 크기 마법사를 종료합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

용지 크기를 필터링하려면

- 1 파일 메뉴에서 [플로터 관리자]를 선택합니다.

- 2 수정할 플로터 구성을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 사용자 정의된 용지 크기 및 교정을 두 번 클릭하여 교정 및 용지 크기 설정값을 표시합니다.
- 5 용지 크기 필터링을 선택합니다.
- 6 용지 크기 필터링 영역의 크기 리스트에서 플롯 및 페이지 설정 대화상자의 용지 크기 리스트에 표시할 용지 크기를 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

Windows 인쇄 관리자와의 충돌 해결

로컬로 연결된 플로터에 적합한 드라이버를 사용해야 합니다.

로컬로 연결된 플로터에 대한 HDI 하드카피 드라이버를 구성하고 로컬로 연결된 동일한 플로터에 대해 Windows 시스템 프린터를 구성하는 경우, Windows 시스템 프린터 드라이버에서 제어하기 때문에 HDI 드라이버는 로컬 포트에 직접 연결할 수 없습니다. 드라이버 출력 경로가 Windows 인쇄 스펙트로 전환됩니다.

플로터를 직렬 포트에 연결한 경우, Windows 제어판에서 직렬 포트 설정값이 올바른지 확인해야 합니다. 이 설정값은 플로터의 설정값과 일치해야 하며 사용된 케이블 연결에 적합해야 합니다. 충돌하는 Windows 시스템 프린터로 인쇄해 보면 이 설정값이 올바른지 확인할 수 있습니다.

플로터와의 통신은 한 방향으로만 가능하므로 스펙터를 통해 HDI 드라이버에서 플롯하는 것은 파일에 플롯하는 것과 비슷합니다. 성능은 장치에 따라 다릅니다.

포트 설정

플로터 구성 편집기의 포트 탭에는 플로터의 포트 구성에 대한 정보가 있습니다.

포트 설정값 조정

플로터 연결 방법에 따라 세 곳에서 컴퓨터의 포트 설정값을 구성할 수 있습니다.

플로터 구성 편집기의 포트 탭에는 플로터의 포트 구성에 대한 정보가 있습니다. 로컬 비시스템 플로터를 구성하는 경우, 장치를 연결할 포트를 지정해야 합니다. 직렬(로컬), 병렬(로컬) 또는 네트워크 포트 중에서 선택할 수 있습니다. 병렬 포트의 경

우 기본값은 LPT1입니다. 직렬 포트의 경우 기본값은 COM1입니다. 장치를 다른 포트로 연결한 경우, 포트 이름을 변경합니다.

직렬 포트를 사용하는 경우 AutoCAD에서 이 설정값은 플로터 설정값과 일치해야 합니다. 포트 구성을 선택하여 플로터 설정값에 일치하도록 AutoCAD 설정값을 맞춥니다. 플로터에 사용 가능한 프로토콜이 표시됩니다.

주 구성된 장치를 에뮬레이트하는 장치를 사용하고, 추가 포트 옵션이 있을 경우 전체 포트 표시를 선택합니다.

PC3 파일과 컴퓨터 또는 네트워크 사이의 통신 설정을 변경할 수도 있습니다. 포트를 통해 플롯하거나, 파일로 플롯하거나, 작업하면서 배경에서 AutoSpool 기능을 사용하여 플롯할 수 있습니다. 병렬 포트를 통해 플롯하는 경우 시간 초과값을 지정할 수 있습니다. 직렬 포트를 통해 플롯하는 경우 전송 속도, 프로토콜, 흐름 조정 및 입/출력 시간 초과값을 변경할 수 있습니다.

플로터 연결 방법에 따라 세 곳에서 컴퓨터의 포트 설정값을 구성할 수 있습니다.

로컬로 연결된 스플링

플로터가 AutoCAD를 실행하는 컴퓨터의 포트에 연결된 경우에는 플로터는 로컬로 연결된 것입니다. 동일한 로컬 포트를 사용하여 동일한 플로터로 인쇄하도록 Windows 시스템 프린터를 구성한 경우 AutoCAD는 플롯을 스플링합니다(Windows 시스템 스플러를 통해 전송). 이러한 유형의 포트 충돌로 인해 플롯이 스플링되고 있다는 메시지가 나타납니다. 이 경고 메시지는 옵션 대화상자의 플롯 및 게시 탭에서 표시되지 않도록 설정할 수도 있습니다.

시스템 스플러를 통해 플롯하면 더욱 빠릅니다. 그러나 이 방법은 충돌하는 Windows 시스템 프린터에서 입/출력 포트 구성을 관리하도록 합니다. 이 경우에는 AutoCAD 구성 포트 설정값이 무시됩니다. 포트 설정값을 보거나 조정하려면 제어판에서 Windows 인쇄 관리자로 이동한 다음 플로터에 대해 구성된 프린터를 활성화합니다. Windows 시스템 프린터의 특성 대화상자에서 포트 설정값을 조정할 수 있습니다. 특성 대화상자에서 페이지를 시험 인쇄하여 플로터와 컴퓨터가 올바르게 통신하는지 확인할 수 있습니다.

로컬로 연결되었지만 스플링되지 않는 경우

플로터가 로컬로 연결되었고 충돌하는 시스템 프린터가 없을 경우, AutoCAD에서 입/출력 포트 설정을 직접 제어할 수 있습니다.

전체 네트워크

하나의 컴퓨터에서 AutoCAD를 실행하고, 네트워크의 다른 컴퓨터에 연결된 장치로 플롯하는 경우에는 원격 컴퓨터에서 포트 설정값을 제어하며 AutoCAD에서 구

성한 포트 설정값은 무시됩니다. Windows 시스템 프린터는 원격 컴퓨터에서 구성해야 합니다. 네트워크에서는 이러한 방법으로 플로터를 공유하며 사용자가 사용할 수 있게 합니다. 원격 시스템 프린터가 포트 설정값을 제어합니다. 원격 컴퓨터의 각 시스템 프린터 파일의 특성 대화상자에서 이 설정값을 보고 변경할 수 있습니다.

참고:

35페이지의 “AutoSpool 사용”

포트 설정값을 조정하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 포트 설정을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 포트 탭을 선택합니다.
- 4 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - **다음 포트로 플롯합니다.** 지정된 포트를 통해 프린터로 도면을 보냅니다.
 - **파일에 플롯.** 옵션 대화상자의 파일 탭에서 지정한 파일 이름으로 도면을 보냅니다.
 - **AutoSpool.** 옵션 대화상자의 파일 탭에서 지정한 AutoSpool 유틸리티를 사용하여 도면을 플롯합니다.
- 5 구성된 장치를 에뮬레이트하는 장치를 사용하고 추가 포트 옵션이 있을 경우, 전체 포트 표시를 선택합니다.
- 6 비시스템 플로터를 다른 장치 복제로 연결하려면 네트워크 찾아보기를 선택합니다. 프린터 찾아보기 대화상자에서 장치를 선택하고 확인을 선택합니다.
- 7 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

AutoSpool 사용

AutoSpool을 사용하면 옵션 대화상자에서 지정한 폴더에 자동으로 생성된 파일 이름으로 플롯할 수 있습니다.

파일을 작성하면 옵션 대화상자에서 지정한 스포러 응용프로그램이 실행됩니다.

AutoSpool을 사용하여 Windows 네트워크 프린터와 플로터로 인쇄할 필요가 없더라도 다른 네트워크의 사용자 및 AutoSpool 메커니즘을 사용하여 플롯할 때 다른 응용프로그램을 시작하려고 하는 사용자가 AutoSpool을 사용할 수 있습니다.

플로터 추가 마법사에서 프린터나 플로터를 추가할 때 대부분의 프린터 및 플로터 네트워크 연결 요구 사항에 맞는 네트워크 포트를 선택합니다.

AutoSpool을 사용하면 작업을 계속하면서 지정된 장치로 플롯 파일을 보내어 인쇄할 수 있습니다. AutoSpool은 로그 파일이나 비표준 네트워크와 같은 특수 플롯 및 인쇄 요구 사항을 만족합니다. 또한 이전 버전의 AutoCAD를 위해 개발된 대부분의 플롯 루틴을 사용할 수 있습니다.

AutoSpool을 실행하면 AutoCAD에서는 사용자가 지정한 폴더에 임의의 파일 이름으로 플롯 작업을 기록합니다. 그런 다음 AutoCAD는 사용자가 지정한 매개변수 리스트와 함께 인쇄 대기열 전송 프로그램을 실행합니다. 최소한 매개변수 리스트에는 AutoCAD에서 플롯 작업에 지정한 임의의 파일 이름이 포함되어야 합니다. 매개변수 리스트는 %s 변수로 나타납니다. 다른 매개변수를 사용하여 대상 장치의 해상도를 높이거나 로그 파일을 생성하는 등의 작업을 할 수 있습니다.

AutoSpool을 설정하려면 옵션 대화상자에서 AutoCAD가 호출하는 실행 파일을 제공하고 해당 실행 파일 이름과 매개변수 리스트를 지정해야 합니다. 실행 파일은 일반적으로 사용자가 작성한 배치 프로그램이지만 타사 프로그램일 수도 있습니다. 타사 프로그램을 사용하는 경우에도 설정은 기본적으로 같습니다. 타사 프로그램에 필요한 매개변수를 결정하려면 해당 프로그램의 설명서를 참조하십시오.

여러 가지 방법으로 플롯 스펴링을 구성할 수 있습니다.

- Windows 시스템 프린터 드라이버와 인쇄 관리자를 사용하여 스펴링을 설정합니다.
- HDI 드라이버와 Windows 시스템 프린터 드라이버를 동일한 입/출력 포트에 구성하면 강제로 HDI 드라이버의 출력을 시스템 스펴러로 전환합니다.
- AutoSpool

AutoSpool을 사용하여 플롯 스펴링을 위해 AutoCAD를 구성한 경우 프린터를 구성하고 AutoSpool 실행 파일을 지정하고 인쇄 파일 위치를 지정해야 합니다.

AutoSpool에 대한 배치 파일 작성

다음 예제 *plot.bat* 파일은 배치 파일에 포함시킬 수 있는 일부 함수를 보여 줍니다. 이 배치 파일은 대상 하드카피 장치를 결정하고 운영 체제의 COPY 명령을 통해 인쇄 작업을 전송한 다음 AutoCAD에서 작성한 임시 플롯 파일을 삭제합니다.

이 배치 파일에는 AutoCAD로부터 전달할 두 개의 매개변수 %s와 %c가 필요합니다. 이 매개변수는 배치 프로그램에서 내부적으로 각각 %1과 %2라고 합니다. 이 예제에서 장치가 로컬 워크스테이션과 두 개의 네트워크 프린터 서버에 부착되어 있다고 가정합니다. 장치 이름과 연결에 대한 설명은 다음 테이블을 참고하십시오. 매개변수가 AutoSpool 실행 파일로 전달되는 순서는 프로그램이나 배치 파일에서 변수가 어떻게 참조되는지를 결정합니다. 예를 들어, 첫 번째 변수는 %1이 되는 식입니다.

장치 이름 및 연결

설명	서버	네트워크 공유 이름	AutoCAD 구성 이름
로컬 레이저 프린터			<i>my_laser</i>
네트워크에 부착된 플로터	milana	\\milana\hp755cm	<i>hp755cm</i>
네트워크에 부착된 레이저 프린터	kilo	\\kilo\laser	<i>net_laser</i>

```

Rem PLOT.BAT
@echo off
Rem determine the destination
if %2 == my_laser goto PlotA
if %2 == hp755cm goto PlotB
if %2 == net_laser goto PlotC
Rem trap for undefined devices
echo *****Warning*****
echo %2 is not defined to the Plot Script, PLOT.BAT
echo The plot job has been canceled.
echo *****
pause
goto END
Rem send the job
:PlotA
copy %1 /b LPT1
goto END
:PlotB
copy %1 /b \\milana\hp755cm
goto END
:PlotC
copy %1 /b \\kilo\laser
goto END
Rem clean up and exit
:END
erase %1
exit

```

주 장치 이름은 대/소문자를 구분합니다. AutoCAD에서 장치에 대해 구성한 이름은 배치 프로그램에 있는 이름과 일치해야 합니다.

AutoSpool을 사용하려면

- 1 플로터 추가 마법사를 시작합니다.
- 2 포트 페이지에서 AutoSpool을 선택합니다.
- 3 도구 메뉴에서 옵션을 선택합니다. 그런 다음, 파일 탭을 선택합니다.
- 4 인쇄 파일, 스플러 및 프롤로그 섹션 이름을 두 번 클릭하여 이 섹션에 옵션을 표시합니다.
- 5 인쇄 스플 실행 파일을 두 번 클릭합니다.
- 6 화살표를 두 번 클릭합니다. 파일 선택 대화상자에서 플롯 파일을 작성했을 때 실행할 프로그램을 찾습니다. 사용할 명령행 인수를 추가합니다. 예를 들어, `mypool.bat %s`를 입력합니다.

AutoCAD가 파일에 플롯하면 인쇄 스플 실행 파일 이름의 “%s”를 고유한 플롯 파일 이름으로 대체하고 생성된 명령을 DOS로 보냅니다.

인쇄 스플 실행 파일 명령행 옵션

옵션	함수
%d 또는 %D	전체 경로와 확장자를 포함하여 AutoCAD 도면 이름을 지정합니다.
%e 또는 %E	등호(=)를 지정합니다.
%h 또는 %H	선택한 플롯 단위로 플롯 영역의 높이를 반환합니다.
%i 또는 %I	플롯 단위의 첫 번째 문자가 됩니다.
%l 또는 %L	로그인 이름을 지정합니다. 로그인 이름은 LOGINNAME 시스템 변수에 저장됩니다.
%m 또는 %M	AutoCAD 플로터 모델을 반환하며 AutoCAD는 구성 동안 모델 이름을 나열합니다.
%n 또는 %N	플로터 이름이 됩니다. AutoCAD에서는 플로터 이름을 사용하여 제조업체와 플로터 유형을 식별합니다.
%p 또는 %P	플로터 번호를 지정합니다. AutoCAD에서는 구성된 플로터에 번호를 지정하고 이 순서로 플로터를 나열합니다.

인쇄 스푼 실행 파일 명령행 옵션

옵션	함수
%s 또는 %S	경로와 확장자를 포함하여 플롯 스푼 파일 이름을 지정합니다.
%u 또는 %U	설치하는 동안 입력한 사용자 이름을 지정합니다.
%w 또는 %W	선택한 단위로 플로터 영역의 폭을 반환합니다.
%%	퍼센트 기호(%)를 지정합니다.
%c 또는 %C	장치에 대한 설명을 지정합니다. 이 설명은 플로터 구성 편집기의 일반 탭에서 입력한 설명입니다. AutoSpool과 함께 사용하려면 이 설명에 공백이 있어야 하는 안 됩니다.

AutoSpool 인쇄 파일의 위치를 지정하려면

- 1 도구 메뉴에서 옵션을 선택합니다. 파일 탭을 선택합니다.
- 2 인쇄 지원 파일 경로를 두 번 클릭합니다.
- 3 인쇄 스푼러 파일 위치를 두 번 클릭합니다.
- 4 화살표를 두 번 클릭합니다.
- 5 파일 선택 대화상자에서 AutoSpool이 인쇄 파일을 보낼 디렉토리의 경로를 입력합니다.

장치에 대한 시간 초과값 설정

일부 플로터는 시간 초과값을 지원합니다. 이 값은 더 많은 데이터를 플로터로 보내기 전에 플로터의 버퍼를 비우는 동안 경과하는 시간을 지정합니다.

플로터는 버퍼를 비운 후 AutoCAD로부터 데이터를 추가로 받아들입니다. AutoCAD에서 플롯을 중단하라는 메시지가 나타나기 전에 경과하는 시간을 입력합니다. 도면이 복잡하거나 펜 속도가 너무 느린 경우에는 시간 초과값을 기본값(30초)보다 높게 설정합니다. 시간 초과 메시지가 너무 자주 표시된다면 시간 초과 설정값이 너무 낮기 때문입니다. 시간 초과값을 지원하는 플로터의 경우 플로터 추가 마법사에서 처음 구성하는 동안 포트 페이지에서 포트 구성을 선택하여 시간 초과값을 설정할 수 있습니다.

로컬 비시스템 플로터의 시간 초과값을 설정하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자 선택합니다.
- 2 시간 초과값을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 포트 탭을 선택합니다.
- 4 포트 탭에서 사용할 포트를 선택합니다.
- 5 포트 구성을 선택하고 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 병렬 포트를 구성할 경우 전달 재시도 상자에 시간 초과값(밀리초)을 입력합니다.
 - 직렬 포트를 구성할 경우 입력 시간 초과 및 출력 시간 초과 상자에 시간 초과값(밀리초)을 입력합니다.
- 6 [확인]을 선택합니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

네트워크 또는 Windows 시스템 프린터의 시간 초과값을 설정하려면

- 1 시작 메뉴에서 설정을 선택합니다. 그런 다음 프린터를 선택합니다.
- 2 원하는 프린터를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 특성을 선택합니다.
- 3 등록 정보 대화상자에서 포트 탭을 선택합니다.
- 4 포트 탭에서 프린터가 사용할 LPT 포트를 선택한 다음 [포트 구성]을 선택합니다.
- 5 전달 재시도 상자에서 초수를 입력합니다.
- 6 [확인]을 선택하여 각 대화상자를 종료합니다.

직렬 포트 구성

이러한 설정을 지원하는 장치의 직렬 포트에 대해 전송 속도, 프로토콜, 흐름 조정 및 하드웨어 핸드셰이킹을 조정할 수 있습니다.

가능한 최고 전송 속도와 장치 제조업체에서 권장하는 프로토콜을 사용해야 합니다. 장치와 함께 제공된 설명서를 참고하십시오.

주 플로터의 설정값은 AutoCAD의 설정값과 일치해야 합니다. 그렇지 않으면 플롯할 수 없게 됩니다.

흐름 조정 및 핸드셰이킹

사용자의 컴퓨터는 대부분의 플로터에서 처리하는 것보다 더 빠르게 플롯 파일을 생성할 수 있습니다. 플로터에는 메모리가 제한되어 있으므로 이 메모리가 가득 차면 플로터는 데이터 전송을 일시적으로 중지하도록 컴퓨터에 지시해야 합니다. 그런 다음, 플롯이 처리되어 플로터 메모리가 비워지면 플로터는 플롯 파일 전송을 다시 시작하도록 컴퓨터에 지시할 수 있어야 합니다. 이러한 통신을 **흐름 조정** 또는 **핸드셰이킹**이라고 합니다.

핸드셰이킹하는 두 가지 방법: **하드웨어** 및 **소프트웨어** 하드웨어 핸드셰이킹은 플로터와 컴퓨터 사이의 케이블에 추가 전선을 사용합니다. 이 전선은 핸드셰이킹 신호나 **켜기/끄기 전압**을 담당합니다. 소프트웨어 핸드셰이킹은 단일 전선을 사용하여 시작/중지 핸드셰이킹 신호를 포함한 명령 스트림을 보냅니다. 가장 일반적인 소프트웨어 핸드셰이킹 유형은 XON/XOFF입니다. 하드웨어 핸드셰이킹과 소프트웨어 핸드셰이킹에 대해 다른 케이블을 제공해야 합니다.

직렬 포트 설정을 조정하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 직렬 포트 설정을 변경할 플로터 구성(PC3) 파일을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터 구성 편집기에서 포트 탭을 선택하고 사용할 직렬 포트를 선택합니다.
- 4 [포트 구성]을 선택합니다.
- 5 COM 포트에 대한 설정값 대화상자에서 장치에 대한 전송 속도와 프로토콜을 선택합니다.

현재 장치에 사용할 수 있는 프로토콜 설정값이 표시됩니다. 유효하지 않은 프로토콜은 설정할 수 없습니다.
- 6 [흐름 조정] 방법을 선택합니다.

기본 흐름 조정 설정은 이전 버전의 AutoCAD와 호환될 수 있도록 XON/XOFF(소프트웨어 핸드셰이킹)가 됩니다. 하드웨어 핸드셰이킹을 선택한 경우 고급을 선택하여 추가 설정값을 지정할 수 있습니다.

COM 포트에 대한 고급 설정값 대화상자에서 다음 설정값은 직렬 포트에서 다른 핀에 해당합니다.

- CTS.CTS(Clear to Send) 핸드셰이킹을 활성화합니다. 25핀 직렬 포트의 5번 핀 또는 9핀 직렬 포트의 8번 핀을 모니터링합니다. CTS는 플로터 또는 프린터의 출력에 대해 모니터링되는 입력 비트입니다.

■ DSR. DSR(Data Set Ready) 핸드셰이킹을 활성화합니다. 25핀 직렬 포트의 6번 핀 또는 9핀 직렬 포트의 6번 핀을 모니터링합니다. DSR은 프린터 또는 플로터의 출력에 대해 모니터링되는 입력 비트입니다.

■ RLSD. RLSD(Received Line Signal Detector) 핸드셰이킹을 활성화합니다. DCD(Data Carrier Detect)라고도 합니다. 핸드셰이킹은 플로터의 출력에 대해 모니터링될 수 있는 입력 핀입니다. 25핀 직렬 포트의 8번 핀 및 9핀 직렬 포트의 1번 핀에 있습니다.

■ RTS. RTS(Request to Send) 출력 비트를 제어합니다. 25핀 직렬 포트의 4번 핀이나 9핀 직렬 포트의 7번 핀으로 프린터나 플로터에 신호를 보냅니다.

작동 불가능. 장치가 열려 있을 때 RTS 회선을 비활성화합니다.

작동 가능. 장치가 열려 있을 때 RTS 회선을 활성화합니다.

핸드셰이크. DTR 핸드셰이킹을 활성화합니다. 드라이버는 “type-ahead”(입력) 버퍼가 1/2 미만이면 RTS 회선 신호를 높이고 3/4을 초과하면 RTS 회선 신호를 낮춥니다.

전환. 전송에 사용할 수 있는 바이트가 있을 때 RTS 회선 신호를 높게 지정합니다. 버퍼링된 모든 바이트가 전송되면 RTS 회선 신호가 낮아집니다.

■ DTR. DTR(Data Terminal Ready) 출력 핀을 제어합니다. 25핀 직렬 포트의 20번 핀이나 9핀 직렬 포트의 4번 핀으로 프린터나 플로터에 신호를 보냅니다.

작동 불가능. 장치가 열려 있을 때 DTR 회선을 비활성화합니다.

작동 가능. 장치가 열려 있을 때 DTR 회선을 활성화합니다.

핸드셰이크. DTR 핸드셰이킹을 활성화합니다.

7 [확인]을 선택하여 COM 포트에 대한 고급 설정값 대화상자를 닫습니다. [확인]을 선택하여 COM 포트에 대한 설정값 대화상자를 닫습니다.

장치 특정 구성 설정

3

Autodesk 플로터 관리자에서 장치 특정 구성 설정을 할 수 있습니다.

이 장의 내용

- Hewlett-Packard DesignJets 구성
- Hewlett-Packard HP-GL 플로터 구성
- Hewlett-Packard HP-GL/2 장치 구성
- Océ 플로터 구성
- Xerox 드라이버 구성
- CalComp 플로터 구성
- Houston Instruments 플로터 구성
- Autodesk HDI 시스템 프린터 드라이버 사용

Hewlett-Packard DesignJets 구성

Hewlett-Packard DesignJet 플로터는 Hewlett-Packard에서 개발한 Windows 시스템 프린터 드라이버로 지원됩니다. 웹 사이트 <http://hp.com/go/designjet>을 방문하여 최신 HP DesignJet 드라이버를 확인하십시오.

HP DesignJets를 에뮬레이트하는 다른 제조업체의 플로터는 HP-GL/2 HDI 드라이버로 지원됩니다.

AutoCAD®는 직렬 또는 병렬 포트를 통해 Hewlett-Packard DesignJet 플로터 모델을 지원합니다. 병렬 포트를 사용하는 것이 좋습니다. 직렬 포트를 사용하는 경우에는 DesignJet를 전송 속도 9600, 데이터 비트 8, 정지 비트 1, 패리티 없음 및 하드웨어 핸드셰이킹 XON/XOFF로 설정합니다.

모든 DesignJet 롤 피드 모델은 장축 플롯을 생성할 수 있습니다. 600과 650C 모두 페이지 형식 및 여백에 대해 선택적인 확장 모드를 가지고 있습니다. 플로터의 전면 패널에서 확장 모드를 설정합니다.

주 Hewlett-Packard DesignJet 플로터에 플로팅할 때 선 및 음영처리된 솔리드에 대해 해상도 저하와 같은 플로팅 문제가 발생하면 Hewlett-Packard에 문의하여 지원을 받으십시오.

Hewlett-Packard HP-GL 플로터 구성

Hewlett-Packard HP-GL 플로터는 RS-232C 직렬 입/출력 포트를 통해 지원됩니다.

Hewlett-Packard 플로터를 전송 속도 9600, 데이터 비트 7, 정지 비트 1 또는 패리티로 설정합니다.

상세한 케이블 연결, 스위치 설정 및 HP-GL 드라이버 사용에 관한 기타 정보는 HP-GL 사용자 특성 대화상자를 참고하십시오.

이 드라이버의 사용에 대한 자세한 정보를 보려면 이 장치의 PC3 파일을 열고 플로터 구성 편집기의 사용자 특성 대화상자에서 도움말을 선택합니다.

하드 클리핑 한계

7580, 7585, 7586, DraftPro DXL/EXL, DraftMaster I, 7586B 및 7596A 플로터는 하드 클리핑 한계를 AutoCAD로 반환합니다. 이러한 한계에는 AutoCAD와 플로터 사이의 양방향 통신이 필요합니다. 플로터는 AutoCAD가 실제 시트 크기에 따라 용지 위에 플롯을 배치할 수 있도록 설치된 용지의 정확한 플롯 영역을 AutoCAD로 보냅니다. 하드 클리핑 한계에 대한 AutoCAD 요청을 끄면 AutoCAD는 구성된 용지 크

기를 기준으로 플롯을 배치합니다. 대부분의 경우 하드 클리핑 한계를 끄면 구성된 용지 크기를 조정하여 장치의 실제 인쇄 가능 영역이 반영되도록 해야 합니다. 그렇지 않으면 플롯이 잘릴 수 있습니다. 플롯 원점을 변경하여 용지 위의 플롯 위치를 조정할 수 있습니다.

플롯을 Windows 인쇄 스피클러를 통해 보내면 Windows 시스템 프린터와 충돌하거나 네트워크 포트로 플롯 중이기 때문에 AutoCAD의 하드 클리핑 한계에 대한 요청이 꺼집니다. 경고 메시지가 표시되면 구성된 용지 크기와 플롯 원점을 조정해야 합니다.

AutoCAD는 파일에 플롯을 보내는 것과 같은 방식으로 플롯을 현재 구성된 포트에 보냅니다. 플롯을 보낸 후 플로터 버퍼로 직접 플롯하거나 네트워크에서 플롯할 수 있습니다.

HP-GL 장축 플롯

롤 피드 매체에 대해 HP-GL 장치는 프레임 높이를 제한합니다. 프레임 높이는 롤 폭에 따라 다릅니다. 프레임 높이보다 길게 플롯하려면 장축 플롯을 수행해야 합니다.

AutoCAD는 장축 용지 크기를 사용하도록 구성할 때와 플로터 구성 편집기에서 용지 크기 추가 마법사를 사용하여 장축 플롯 용지 크기를 작성할 때 장축 플롯이 필요한지 여부를 결정합니다.

드라이버는 플로터 버퍼 또는 하드 디스크에 모든 벡터를 보냅니다. 펜 플로터는 각 프레임을 플롯하는 페이지를 자동으로 급지합니다.

Hewlett-Packard 사용자 안내서의 지침을 따르십시오. 장축 다중 프레임 플로팅의 경우 8번 펜 위치에 검정색 0.3 mm 파이버 팁 펜(플로터 용지용) 또는 0.35 mm 제도 펜(모조 피지 또는 폴리에스테르 필름용)이 필요합니다. 이 펜을 사용해야만 플로터가 프레임 간 정렬에 사용된 등록 표식을 발견할 수 있습니다.

7586B 롤 피드 플로터로 장축 플롯을 작성할 때 종종 한계 초과 빛이 들어옵니다. 이것은 일반적으로 대형 도면을 플로팅할 때 AutoCAD와 플로터 간의 상호 작용으로 인한 결과입니다.

HP-GL 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터가 컴퓨터에 연결되어 있는 경우에는 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 플로터를 네트워크에서 사용할 수 있는 경우에는 네트워크 플로터 서버를 선택합니다. 다음을 선택합니다.

- 4 네트워크 플로터 페이지에서 네트워크 플로터의 UNC 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다. 3단계에서 [내 컴퓨터]를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다.
- 5 플로터 모델 페이지의 제조업체에서 Hewlett-Packard를 선택합니다. 모델에서 사용 또는 에뮬레이트하는 Hewlett-Packard 플로터 종류를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 6 PCP 또는 PC2 가져오기 화면에서 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다 (선택사항). 다음을 선택합니다.
- 7 포트 화면에서 프린터를 부착할 포트를 선택합니다. 3단계에서 네트워크 플로터 서버를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다. 다음을 선택합니다.
- 8 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 9 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

모든 백터를 보낸 후 장축 플롯을 중지하려면

- 플로터의 제어판에서 [취소]를 눌러 플로터 메모리를 지웁니다.

백터를 플로터로 보내는 동안 장축 플롯을 중지하려면

- ESC 키를 누릅니다. 플롯 취소하기 및 플롯 메모리 버퍼 지우기에 대한 자세한 정보는 Hewlett-Packard 설명서를 읽어 보십시오.

플롯을 취소한 후 플로터를 다시 설정하지 않으면 플롯의 일부가 다음 플롯과 중첩될 수 있습니다.

Hewlett-Packard HP-GL/2 장치 구성

HP-GL/2 비시스템 드라이버는 다양한 HP-GL/2 펜 플로터와 잉크젯 플로터를 지원 합니다.

특정 제조업체의 장치에 대해서 최적화되지 않은 일반 HP-GL/2 드라이버입니다. 이 드라이버는 구형 펜 플로터 및 Hewlett-Packard 이외의 제조업체에서 제작한 최신 장치를 지원합니다.

롤 피드 방식의 DesignJet, DraftPro Plus 및 DraftMaster는 장축 플롯을 수행할 수 있습니다.

이 드라이버의 사용에 대한 자세한 정보를 보려면 이 장치의 PC3 파일을 열고 플로터 구성 편집기의 사용자 특성 대화상자에서 도움말을 선택합니다.

HP-GL/2 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터가 컴퓨터에 연결되어 있는 경우에는 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 플로터를 네트워크에서 사용할 수 있는 경우에는 네트워크 플로터 서버를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 네트워크 플로터 페이지에서 네트워크 플로터의 UNC 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다. 3단계에서 [내 컴퓨터]를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다.
- 5 플로터 모델 페이지의 제조업체에서 Hewlett-Packard를 선택합니다. 모델에서 사용 또는 에뮬레이트하는 Hewlett-Packard 플로터 종류를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 6 PCP 또는 PC2 가져오기 화면에서 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다 (선택사항). 다음을 선택합니다.
- 7 포트 화면에서 프린터를 부착할 포트를 선택합니다. 3단계에서 네트워크 플로터 서버를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다. 다음을 선택합니다.
- 8 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 9 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

긴 플롯을 수행하려면

- 1 일반적인 방식으로 플롯합니다. 최상의 결과를 얻으려면, 범위까지 플롯하고 플롯을 회전하지 마십시오. 맞춤 축척을 사용하지 않고 명시적인 1 대 1 축척을 사용합니다.

- 2 AutoCAD에서 모든 벡터 보내기를 마친 후에 플로터를 중지하려면 플로터 제어판을 사용하여 플로터 메모리를 지웁니다.
- 3 AutoCAD에서 플로터에 벡터를 보내는 동안 장축 플롯을 중지하려면 ESC 키를 누릅니다.
- 4 다음 장치에 대한 설명에 따라 플로터 메모리를 지웁니다.
 - DraftMaster X 시리즈. 취소 버튼을 누릅니다.
 - HP 7600 240D/E. 플로터의 재설정 버튼을 누릅니다.
 - HP 7600 250/255/355. 플롯 관리 버튼을 누릅니다. 대기 작업을 선택한 다음 플롯을 선택하고 대기열에서 삭제합니다.
 - HP DesignJet 시리즈. 취소 버튼을 누릅니다.
 - HP DraftPro Plus. 취소 버튼을 누릅니다.

Oce 플로터 구성

Oce 플로터의 기본 구성은 병렬 포트를 통한 구성이지만, RS-232C 직렬 입/출력 포트로도 Oce 플로터를 지원할 수 있습니다.

Oce 플로터를 전송 속도 9600 또는 19,200, 데이터 비트 8, 정지 비트 1, 패리티 없음으로 설정합니다. 직렬 포트 케이블 연결에 대한 지침은 딜러 또는 제조업체에서 얻을 수 있습니다.

이 드라이버의 사용에 대한 자세한 정보를 보려면 이 장치의 PC3 파일을 열고 플로터 구성 편집기의 사용자 특성 대화상자에서 도움말을 선택합니다.

Oce 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터가 컴퓨터에 연결되어 있는 경우에는 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 플로터를 네트워크에서 사용할 수 있는 경우에는 네트워크 플로터 서버를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 네트워크 플로터 페이지에서 네트워크 플로터의 UNC 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다. 3단계에서 [내 컴퓨터]를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다.

- 5 플로터 모델 페이지의 제조업체에서 Oce를 선택합니다. 모델에서 사용하는 Oce 플로터 유형을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 6 PCP 또는 PC2 가져오기 화면에서 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다 (선택사항). 다음을 선택합니다.
- 7 포트 화면에서 프린터를 부착할 포트를 선택합니다. 3단계에서 네트워크 플로터 서버를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다. 다음을 선택합니다.
- 8 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 9 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

Xerox 드라이버 구성

AutoCAD에는 Xerox HDI 드라이버를 사용하는 것이 좋습니다. 이 새로운 드라이버는 향상된 성능과 함께 Windows 시스템 드라이버의 기존 값과 같은 설정값을 제공할 뿐만 아니라 양방향 환경에서 롤 상태 및 프린터에 설치된 래스터 스탬프 종류와 같은 정보를 프린터에서 가져올 수 있는 기능을 제공합니다.

최신 Xerox 장치 및 드라이버에 대한 자세한 정보는 Xerox 웹 사이트를 참고하십시오.

HDI Xerox 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 플로터가 컴퓨터에 연결되어 있는 경우에는 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 플로터를 네트워크에서 사용할 수 있는 경우에는 네트워크 플로터 서버를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 네트워크 플로터 페이지에서 네트워크 플로터의 UNC 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다. 3단계에서 [내 컴퓨터]를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다.

- 5 플로터 모델 페이지의 제조업체에서 Xerox Engineering Systems를 선택합니다. [모델]에서 사용하는 Xerox 플로터 유형을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 6 PCP 또는 PC2 가져오기 화면에서 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다 (선택사항). 다음을 선택합니다.
- 7 포트 화면에서 프린터를 부착할 포트를 선택합니다. 3단계에서 네트워크 플로터 서버를 선택한 경우에는 이 페이지가 표시되지 않습니다. 다음을 선택합니다.
- 8 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 9 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

CalComp 플로터 구성

CalComp 플로터를 사용하는 경우에는 Windows 시스템 프린터를 사용할 수 있습니다.

플로터가 HP-GL 또는 HP-GL/2 에뮬레이션을 제공하는 경우에는 HP-GL 또는 HP-GL/2 HDI 드라이버를 사용할 수 있습니다.

이 드라이버의 사용에 대한 자세한 정보를 보려면 이 장치의 PC3 파일을 열고 플로터 구성 편집기의 사용자 특성 대화상자에서 도움말을 선택합니다.

Houston Instruments 플로터 구성

Houston Instruments 플로터를 사용하는 경우에는 일반 HP-GL 또는 HP-GL/2 HDI 드라이버를 사용하고 HP-GL 또는 HP-GL/2 에뮬레이션 모드에서 플로터를 구성하십시오.

Autodesk HDI 시스템 프린터 드라이버 사용

HDI 시스템 프린터 드라이버를 사용하면 Windows에서 구성한 플로터 또는 프린터를 사용할 수 있습니다.

Windows에서 지원하는 모든 인쇄 장치(Windows 시스템 프린터)를 사용할 수 있습니다.

HDI 시스템 프린터 드라이버를 사용하여 AutoCAD에 대해 다른 Windows 응용프로그램의 기본값과는 다른 프린터 기본값을 선택할 수 있습니다.

Autodesk 시스템 프린터 드라이버는 래스터 출력을 지원합니다. 그러나 인쇄 장치의 메모리 양은 시스템 프린터로 연결된 장치가 AutoCAD에서 보낸 래스터 및 벡터 데이터를 출력할 수 있는 성능을 제한합니다.

Windows 시스템 프린터가 여러 개 있는 경우에는 AutoCAD에서 플롯에 사용하는 장치를 선택할 수 있습니다. 예를 들어, 문자 처리 문서에는 LaserJet 프린터를 사용하고 AutoCAD 도면에는 BubbleJet를 사용할 수 있습니다.

최상의 결과를 위해 Windows 시스템 프린터와 AutoCAD 플로터 드라이버를 다음과 같이 사용하십시오.

- Océ TDS/TCS 프린터 또는 Hewlett-Packard DesignJet 플로터가 없는 경우에는 현재 프린터/플로터에 적합한 Autodesk HDI 드라이버를 Windows 시스템 프린터보다 우선적으로 사용하십시오. Océ 및 HP는 AutoCAD용으로 최적화된 시스템 프린터 드라이버를 제공합니다.

- 레이저 프린터와 같이 펜이 없는 출력 장치에 대해서는 Windows 시스템 프린터를 사용하십시오.

Windows 시스템 프린터를 AutoCAD용으로 설정하는 과정에는 다음과 같은 두 부분이 있습니다.

- Windows에서 시스템 프린터 구성하기(운영 체제용 Microsoft 문서 참고)
- 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 사용하여 시스템 프린터를 AutoCAD 플로터로 구성하기

시스템 프린터에 대해 플로터 구성을 작성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 시작 페이지에서 시스템 프린터를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 시스템 프린터 페이지에서 플로터 구성 파일을 작성할 시스템 프린터를 선택합니다. 다음을 선택합니다.

- 5 PCP 또는 PC2 가져오기 페이지에서 파일 가져오기를 선택하고 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다(선택사항). 가져오기를 선택합니다. 그런 다음, [다음]을 선택합니다.
- 6 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 7 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

파일 출력을 위한 구성

4

AutoCAD®는 다음 유형의 파일을 작성하기 위한 플로터 드라이버를 제공합니다.

- Autodesk ePlot(DWF)
- Adobe PDF
- Adobe PostScript
- DXB 파일 형식
- 래스터 파일 형식

ePlot을 구성하여 DWF 파일 작성

ePlot을 사용하면 플로팅 또는 보기를 위해 최적화된 전자 도면 파일을 생성할 수 있습니다. 작성된 파일은 DWF(Design Web Format)로 저장됩니다. Autodesk DWF Viewer® 또는 Autodesk Design Review를 사용하여 누구나 DWF 파일을 열고, 보고, 플롯할 수 있습니다. Autodesk DWF Viewer 또는 Autodesk Design Review를 사용하면 Microsoft® Internet Explorer 5.01 이상에서 DWF 파일을 볼 수도 있습니다. DWF 파일은 실시간 초점 이동 및 줌과 도면층 및 명명된 뷰의 표시를 지원합니다.

Adobe PDF 드라이버 구성

플로터 추가 마법사에서 PDF 드라이버를 구성하면 도면을 PDF(Portable Document Format) 형식으로 출력할 수 있습니다. PDF 드라이버를 구성하려면 플로터 추가 마법사의 제조업체 리스트에서 Autodesk ePlot(PDF)을 선택하고 모델 리스트에서 PDF를 선택합니다.

Adobe PostScript 드라이버 구성

플로터 추가 마법사에서 PostScript 드라이버를 구성하면 도면을 PostScript 형식으로 출력할 수 있습니다. PostScript 드라이버를 구성하려면 플로터 추가 마법사의 제조업체 리스트에서 Adobe를 선택하고 모델 리스트에서 PostScript 수준을 선택합니다.

AutoCAD는 세가지 수준의 PostScript를 지원합니다. 수준 1은 대부분의 장치에서 작동하지만 컬러 이미지를 지원하지 않으며 최신 PostScript 수준보다 큰 플롯 파일을 생성합니다. 수준 1 Plus는 컬러 이미지도 지원하는 수준 1 장치입니다. 수준 2는 최신 프린터이며 수준 2 장치에서 크기가 더 작은 파일을 더 빠르게 출력합니다.

AutoCAD는 Centronics형 병렬 입/출력 포트, RS-232C 직렬 입/출력 포트를 사용하거나 네트워크에서 플로팅하는 PostScript 프린터와 플로터를 지원합니다. 직렬 포트를 사용하는 경우에는 플로터 추가 마법사의 포트 페이지에 있는 포트 구성 대화상자에서 선택한 설정값과 일치하도록 프린터를 구성하십시오.

DXB 파일 형식 구성

DXB(도면 교환 이진) 파일 형식은 AutoCAD DXB 비시스템 파일 드라이버로 지원됩니다.

출력은 DXBIN 명령 및 이전 릴리즈와 함께 제공되는 ADI DXB 드라이버와 호환됩니다. DXB 드라이버는 ADI 드라이버와 같이 다음과 같은 제한 사항이 있습니다.

- 이 드라이버는 벡터만 포함하는 16 비트 정수 DXB 파일을 만듭니다.
- DXB 출력은 단색이며 모든 벡터는 색상 7로 출력됩니다.
- 래스터 이미지와 포함된 OLE 객체는 지원되지 않습니다.
- 이 드라이버는 객체 선가중치 및 플롯 스타일 선가중치를 무시합니다.

래스터 파일 형식 구성

AutoCAD에서는 TIFF나 JPEG 등의 래스터 이미지가 들어 있는 도면을 볼 수 있습니다.

래스터 파일 형식 드라이버를 사용하여 AutoCAD는 플로터 추가 마법사에서 나열한 형식으로 래스터 파일을 내보낼 수도 있습니다. 래스터 형식 드라이버를 구성하려면 제조업체 리스트에서 래스터 파일 형식을 선택합니다.

참고:

사용자 안내서의 “다른 형식으로 파일 플롯”

DWF 파일 출력용 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 플로터 모델 페이지의 제조업체에서 Autodesk ePlot(DWF)을 선택합니다. 모델에서 작성하려는 DWF 형식을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 5 PCP 또는 PC2 가져오기 페이지에서 파일 가져오기를 선택하고 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다(선택사항). 가져오기를 선택합니다. 그런 다음, [다음]을 선택합니다.
- 6 포트 페이지에서 [파일에 플롯]을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 7 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.

- 8 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

PDF 파일 출력용 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 플로터 모형 페이지의 [제조업체]에서 Autodesk ePlot(PDF)을 선택합니다.
- 5 PCP 또는 PC2 가져오기 페이지에서 파일 가져오기를 선택하고 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다(선택사항). 가져오기를 선택합니다. 그런 다음, [다음]을 선택합니다.
- 6 포트 페이지에서 [파일에 플롯]을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 7 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 8 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

PostScript 파일 출력용 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 플로터 모형 페이지의 제조업체에서 Adobe를 선택합니다. 모형에서 작성하려는 PostScript 파일의 수준을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 5 PCP 또는 PC2 가져오기 페이지에서 파일 가져오기를 선택하고 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다(선택사항). 가져오기를 선택합니다. 그런 다음, [다음]을 선택합니다.
- 6 포트 페이지에서 [파일에 플롯]을 선택합니다. 다음을 선택합니다.

- 7 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 8 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

DXB 파일 출력용 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 플로터 모델 페이지의 제조업체에서 AutoCAD DXB 파일을 선택합니다. 모델에서 DXB 파일을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 5 PCP 또는 PC2 가져오기 페이지에서 파일 가져오기를 선택하고 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다(선택사항). 가져오기를 선택합니다. 그런 다음, [다음]을 선택합니다.
- 6 포트 페이지에서 [파일에 플롯]을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 7 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 8 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

래스터 파일 출력용 플로터 드라이버를 구성하려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 플로터 추가 마법사 바로 가기 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 시작 페이지에서 [내 컴퓨터]를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 플로터 모델 페이지의 제조업체에서 래스터 파일 형식을 선택합니다. 모델에서 작성하려는 래스터 파일 형식을 선택합니다. 다음을 선택합니다.

- 5 PCP 또는 PC2 가져오기 페이지에서 파일 가져오기를 선택하고 가져올 PCP 또는 PC2 파일을 선택합니다(선택사항). 가져오기를 선택합니다. 그런 다음, [다음]을 선택합니다.
- 6 포트 페이지에서 [파일에 플롯]을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 7 플로터 이름 페이지에서 플로터 구성 파일의 이름을 입력합니다. 다음을 선택합니다.
- 8 마침 페이지에서 [마침]을 선택합니다.
새로운 플로터 구성 파일(PC3)이 작성되었습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

사용자 특성 도움말을 보려면

- 1 파일 메뉴에서 플로터 관리자를 선택합니다.
- 2 Autodesk 플로터 관리자에서 사용자 특성 도움말을 볼 PC3 파일을 두 번 클릭하여 엽니다.
- 3 장치 및 문서 설정값 탭을 선택합니다.
- 4 사용자 특성 노드를 선택합니다.
- 5 사용자 특성을 선택합니다.
- 6 구성된 장치의 사용자 특성 대화상자에서 도움말을 선택합니다.
도움말에서 특정 구성 정보를 볼 수 있습니다.

명령행: PLOTTERMANAGER

외부 데이터베이스 구성

5

데이터베이스를 구성하고 나면, 데이터를 작성한 데이터베이스 시스템이 컴퓨터에 설치되어 있지 않아도 AutoCAD에서 해당 데이터에 액세스할 수 있습니다. AutoCAD는 다음 응용프로그램에서 작성한 데이터에 접근할 수 있습니다.

- Microsoft Access
- dBase
- Microsoft Excel
- Oracle
- Paradox
- Microsoft Visual FoxPro®
- SQL Server

주 MDAC 2.1 이상의 버전을 사용하는 경우 BDE(Borland DataBase Engine)가 컴퓨터에 설치되어 있지 않으면 dBase 파일을 편집할 수 없습니다.

데이터베이스를 AutoCAD에서 사용할 수 있도록 성공적으로 구성하면 확장자가 .udl인 구성 파일이 작성됩니다. 이 구성 파일에는 AutoCAD에서 구성된 데이터베이스에 접근하기 위해 필요한 정보가 들어 있습니다. 기본적으로 .udl 파일은 AutoCAD의 *Data Links* 폴더에 저장됩니다. 옵션 대화상자에서 .udl 파일에 대해 더 큰 위치를 지정할 수 있습니다.

다음 항목은 ODBC를 사용하여 데이터 원본을 설정하는 방법과 AutoCAD에서 사용할 수 있도록 데이터 원본을 구성하는 방법을 설명합니다. ODBC 및 OLE DB에 대한 자세한 정보는 다음 온라인 Microsoft 자원을 참고하십시오.

- OLE DB 도움말
- ODBC 도움말
- ODBC Microsoft 데스크탑 데이터베이스 드라이버

OLE DB 다이렉트 드라이버를 사용하여 ODBC 무시

AutoCAD에서 지원하는 일부 데이터베이스 관리 시스템에는 OLE DB용으로 사용할 수 있는 다이렉트 드라이버가 있습니다. 이러한 다이렉트 드라이버를 사용하는 경우 ODBC와 OLE DB에서 모두 구성 파일을 설정할 필요가 없으며, 단일 OLE DB 구성 파일만 있으면 됩니다.

다이렉트 데이터베이스 드라이버는 다음 데이터베이스 시스템에 사용할 수 있습니다.

- Microsoft Access
- Oracle
- Microsoft SQL Server

ODBC를 사용하여 구성 파일 작성

ODBC는 한 응용프로그램에서 작성한 데이터를 다른 응용프로그램에서 사용할 수 있도록 만드는 중간 프로그램입니다.

OLE DB를 사용하여 데이터 원본 구성

OLE DB를 사용하여 외부 데이터베이스 테이블을 가리키는 UDL 구성 파일을 구성할 수 있습니다.

.UDL 새로운 파일 위치를 지정하려면

- 1 도구 메뉴에서 옵션을 선택합니다.
- 2 파일 탭에서 데이터 원본 위치를 선택한 다음 찾아보기를 선택합니다.
- 3 폴더 찾아보기 대화상자에서 원하는 폴더를 찾아 선택한 다음 확인을 선택합니다.
- 4 [확인]을 선택합니다.

명령행: OPTIONS

OLE DB를 사용하여 직접 Microsoft Access 구성을 설정하려면

- 1 dbConnect 메뉴에서 데이터 원본 ► 구성을 선택합니다.
- 2 데이터 링크 특성 대화상자의 공급자 탭에서 Microsoft Jet 3.51 OLE DB Provider를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 3 데이터베이스 이름 선택 또는 입력에서 구성하려는 데이터베이스의 이름과 경로를 입력합니다.
- 4 테스트 연결을 선택하여 구성이 제대로 작동하는지 확인합니다.
연결이 실패하면 설정값이 올바른지 확인합니다. 예를 들어, 철자 오류와 대소문자 구분이 연결 실패의 원인일 수 있습니다.

- 5 Microsoft 데이터 링크 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 6 [확인]을 선택합니다.

명령행: DBCONNECT

OLE DB를 사용하여 직접 Oracle 구성을 설정하려면

- 1 dbConnect 메뉴에서 데이터 원본 ► 구성을 선택합니다.
- 2 데이터 링크 특성 대화상자의 공급자 탭에서 Microsoft OLE DB Provider for Oracle을 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 3 서버 이름 입력에 Oracle 서버 이름을 입력합니다.
- 4 올바른 사용자 이름과 암호를 입력합니다.
- 5 테스트 연결을 선택하여 설정값이 올바른지 확인합니다. 예를 들어, 철자 오류와 대소문자 구분이 연결 실패의 원인일 수 있습니다.
- 6 Microsoft 데이터 링크 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 7 [확인]을 선택합니다.

명령행: DBCONNECT

OLE DB를 사용하여 직접 SQL Server 구성을 설정하려면

- 1 dbConnect 메뉴에서 데이터 원본 ► 구성을 선택합니다.
- 2 데이터 링크 특성 대화상자의 공급자 탭에서 Microsoft OLE DB Provider for SQL Server를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 3 [서버 이름 선택 또는 입력]에 서버 이름을 입력합니다.
- 4 올바른 사용자 이름과 암호를 입력합니다.
- 5 Server에서 구성하려는 데이터베이스를 선택합니다.
- 6 테스트 연결을 선택하여 설정값이 올바른지 확인합니다. 예를 들어, 철자 오류와 대소문자 구분이 연결 실패의 원인일 수 있습니다.
- 7 Microsoft 데이터 링크 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 8 [확인]을 선택합니다.

명령행: DBCONNECT

ODBC를 사용하여 Microsoft Access 데이터 원본을 설정하려면

- 1 Windows 시작 메뉴에서 설정 ► 제어판을 선택합니다.
- 2 ODBC 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 사용자만 볼 수 있고 작성한 컴퓨터에서만 사용할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 사용자 DSN 탭을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 접근 권한을 가진 모든 사용자가 볼 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 시스템 DSN 탭을 선택합니다.
 - 시스템에 같은 ODBC 드라이버가 설치된 다른 사용자와 공유할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 파일 DSN 탭을 선택합니다.
- 4 추가를 선택합니다.
- 5 Microsoft Access 드라이버를 선택한 다음 마침을 선택합니다.
- 6 데이터 원본 이름에 데이터 원본의 이름을 입력합니다.
- 7 [선택]을 선택한 다음 구성하려는 데이터베이스를 찾아 선택합니다. [확인]을 선택합니다.
- 8 ODBC Microsoft Access 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 9 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 확인을 선택합니다.

ODBC를 사용하여 dBase 데이터 원본을 설정하려면

- 1 Windows 시작 메뉴에서 설정 ► 제어판을 선택합니다.
- 2 ODBC 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 사용자만 볼 수 있고 작성한 컴퓨터에서만 사용할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 사용자 DSN 탭을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 접근 권한을 가진 모든 사용자가 볼 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 시스템 DSN 탭을 선택합니다.
 - 시스템에 같은 ODBC 드라이버가 설치된 다른 사용자와 공유할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 파일 DSN 탭을 선택합니다.
- 4 추가를 선택합니다.

- 5 Microsoft dBase 드라이버를 선택한 다음 마침을 선택합니다.
- 6 데이터 원본 이름에 데이터 원본의 이름을 입력하고 버전 리스트에서 적합한 dBase 버전을 선택합니다.
- 7 현재 디렉토리 사용이 선택 취소되었는지 확인합니다.
- 8 [디렉토리 선택]을 선택한 다음 구성하려는 데이터베이스 테이블이 있는 디렉토리를 찾아 선택합니다. [확인]을 선택합니다.
- 9 ODBC dBase 설치 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 10 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 확인을 선택합니다.

AutoCAD에서 사용할 수 있도록 Microsoft Excel 스프레드시트를 설정하려면

- 1 Microsoft Excel에서, AutoCAD에서 접근하려는 워크북이나 스프레드시트를 엽니다.
- 2 데이터베이스 테이블로 사용할 셀 범위를 선택합니다.
- 3 이름 상자에서 셀 범위의 이름을 입력한 다음 ENTER 키를 누릅니다.
- 4 원하는 경우 단계 2와 단계 3을 반복하여 추가 데이터베이스 테이블을 지정합니다.
- 5 파일 메뉴(Microsoft Excel)에서 저장을 선택합니다.

주 Microsoft Excel은 실제 데이터베이스 관리 시스템이 아닙니다. AutoCAD에서 Excel 데이터에 접근하려면 데이터베이스 테이블로 사용할 명명된 Excel 셀 범위를 적어도 하나 지정해야 합니다. 스프레드시트 내에서 지정한 명명된 각 셀 범위는 AutoCAD에서 개별 테이블로 간주됩니다.

ODBC를 사용하여 Microsoft Excel 데이터 원본을 설정하려면

- 1 Windows 시작 메뉴에서 설정 ► 제어판을 선택합니다.
- 2 ODBC 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 사용자만 볼 수 있고 작성한 컴퓨터에서만 사용할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 사용자 DSN 탭을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 접근 권한을 가진 모든 사용자가 볼 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 시스템 DSN 탭을 선택합니다.

■ 시스템에 같은 ODBC 드라이버가 설치된 다른 사용자와 공유할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 파일 DSN 탭을 선택합니다.

- 4 추가를 선택합니다.
- 5 Microsoft Excel 드라이버를 선택한 다음 마침을 선택합니다.
- 6 [데이터 원본 이름]에 데이터 원본의 이름을 입력하고 버전 리스트에서 적합한 Excel 버전을 선택합니다.
- 7 현재 디렉토리 사용이 선택 취소되었는지 확인합니다.
- 8 워크북 선택을 선택한 다음 구성하려는 워크북 또는 스프레드시트를 찾아 선택합니다. [확인]을 선택합니다.
- 9 ODBC Microsoft Excel 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 10 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 확인을 선택합니다.

ODBC를 사용하여 Oracle 데이터 원본을 설정하려면

- 1 Windows 시작 메뉴에서 설정 ► 제어판을 선택합니다.
- 2 ODBC 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 사용자만 볼 수 있고 작성한 컴퓨터에서만 사용할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 사용자 DSN 탭을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 접근 권한을 가진 모든 사용자가 볼 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 시스템 DSN 탭을 선택합니다.
 - 시스템에 같은 ODBC 드라이버가 설치된 다른 사용자와 공유할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 파일 DSN 탭을 선택합니다.
- 4 추가를 선택합니다.
- 5 Microsoft ODBC for Oracle을 선택한 다음 마침을 선택합니다.
- 6 데이터 원본 이름에 데이터 원본의 이름을 입력합니다.
- 7 사용자 이름을 입력합니다.
- 8 서버에 Oracle Server의 이름을 입력합니다.
- 9 [확인]을 선택합니다.
- 10 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 확인을 선택합니다.

ODBC를 사용하여 Paradox 데이터 원본을 설정하려면

- 1 Windows 시작 메뉴에서 설정 ► 제어판을 선택합니다.
- 2 ODBC 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 사용자만 볼 수 있고 작성한 컴퓨터에서만 사용할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 사용자 DSN 탭을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 접근 권한을 가진 모든 사용자가 볼 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 시스템 DSN 탭을 선택합니다.
 - 시스템에 같은 ODBC 드라이버가 설치된 다른 사용자와 공유할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 파일 DSN 탭을 선택합니다.
- 4 추가를 선택합니다.
- 5 Paradox 드라이버를 선택한 다음 마침을 선택합니다.
- 6 데이터 원본 이름에 데이터 원본의 이름을 입력하고 버전 리스트에서 적절한 Paradox 버전을 선택합니다.
- 7 현재 디렉토리 사용이 선택 취소되었는지 확인합니다.
- 8 디렉토리 선택을 선택한 다음 구성하려는 데이터베이스를 찾아 선택합니다. [확인]을 선택합니다.
- 9 ODBC Paradox 설치 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 10 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 확인을 선택합니다.

ODBC를 사용하여 Microsoft Visual FoxPro 데이터 원본을 설정하려면

- 1 Windows 시작 메뉴에서 설정 ► 제어판을 선택합니다.
- 2 ODBC 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 사용자만 볼 수 있고 작성한 컴퓨터에서만 사용할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 사용자 DSN 탭을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 접근 권한을 가진 모든 사용자가 볼 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 시스템 DSN 탭을 선택합니다.
 - 시스템에 같은 ODBC 드라이버가 설치된 다른 사용자와 공유할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 파일 DSN 탭을 선택합니다.

- 4 추가를 선택합니다.
 - 5 Microsoft Visual FoxPro 드라이버를 선택한 다음 마침을 선택합니다.
 - 6 [데이터 원본 이름]에 데이터 원본의 이름을 입력하고 [데이터베이스 유형]에서 유형을 선택합니다.
 - 7 찾아보기를 선택한 다음 구성하려는 데이터베이스를 찾아 선택합니다. 열기를 선택합니다.
 - 8 ODBC Visual FoxPro 설치 대화상자에서 확인을 선택합니다.
 - 9 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- Microsoft Visual FoxPro 데이터 원본 설정하기에 대한 추가 정보는 Microsoft Visual FoxPro ODBC Driver 문서를 참고하십시오.

ODBC를 사용하여 SQL Server 데이터 원본을 설정하려면

- 1 Windows 시작 메뉴에서 설정 ► 제어판을 선택합니다.
- 2 ODBC 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 3 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 사용자만 볼 수 있고 작성한 컴퓨터에서만 사용할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 사용자 DSN 탭을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 접근 권한을 가진 모든 사용자가 볼 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 시스템 DSN 탭을 선택합니다.
 - 시스템에 같은 ODBC 드라이버가 설치된 다른 사용자와 공유할 수 있는 데이터 원본을 작성하려면 파일 DSN 탭을 선택합니다.
- 4 추가를 선택합니다.
- 5 SQL Server를 선택한 다음 마침을 선택합니다.
- 6 마법사의 지침에 따라 데이터 원본 설정을 완료합니다.

Microsoft에서 마법사의 각 페이지에 있는 인터페이스 구성요소를 설명하는 추가 도움말 항목을 제공합니다. 마법사 페이지에 대한 도움말을 보려면 도움말을 선택하십시오.
- 7 ODBC 데이터 원본 관리자 대화상자에서 확인을 선택합니다.

OLE DB를 사용하여 외부 데이터베이스 테이블을 가리키는 UDL 구성 파일을 구성할 수 있습니다.

OLE DB를 사용하여 데이터 원본을 구성하려면

- 1 Microsoft ODBC를 사용하여 데이터 원본을 설정합니다(61페이지의 “ODBC를 사용하여 구성 파일 작성” 참고).
- 2 dbConnect 메뉴에서 데이터 원본 ► 구성을 선택합니다.
- 3 데이터 링크 특성 대화상자의 공급자 탭에서 Microsoft OLE DB Provider for ODBC Drivers를 선택합니다. 다음을 선택합니다.
- 4 [데이터 원본 이름 사용]에 구성하려는 데이터 원본의 이름을 입력합니다.
- 5 연결 테스트를 선택하여 구성이 제대로 작동하는지 확인합니다.
연결이 실패하면 설정값이 올바른지 확인합니다. 예를 들어, 철자 오류와 대소문자 구분이 연결 실패의 원인일 수 있습니다.
- 6 Microsoft 데이터 링크 대화상자에서 확인을 선택합니다.
- 7 [확인]을 선택합니다.

색인

기호

- %(퍼센트 기호) 38
- 인쇄 스푼 명령행 옵션 38

A

- Access 데이터 원본 61, 63
 - ODBC를 사용하여 설정하기 63
 - OLE DB로 구성하기 61
- Acrobat PDF(Portable Document Format) 파일 15
 - 작성 15
- ADI DXB 드라이버, 제한 사항 55
- Adobe PDF(Portable Document Format) 파일 15
 - 작성 15
- Autodesk DWF Viewer 54
- Autodesk Express Viewer. Autodesk DWF Viewer **참고**
- Autodesk HDI 시스템 프린터 드라이버 50–51
- Autodesk View 54
- AutoSpool 34–36, 38–39
 - 플로팅 35–36, 38–39
 - 명령행 옵션 38
 - 배치 파일 사용 36
 - 출력 파일 위치 39

C

- CalComp 플로터 13, 50
 - 구성하기 50
 - 더 이상 지원되지 않는 모델 13
 - 드라이버 50
 - 지원되는 모델 13
- COM 포트에 대한 고급 설정값 대화상자 41

- CTS 핸드셰이킹 41

D

- dBase 데이터 원본, ODBC를 사용하여 설정하기 63
- DSR 핸드셰이킹 42
- DTR 핸드셰이킹 42
- DWF 드라이버 15, 54
 - ePlot 54
- DWF(Design Web Format) 파일 54
- DXB 드라이버 55, 57
 - 구성하기 57
 - 제한 55
- DXB 형식 8, 55
 - 제한 55

E

- ePlot 드라이버 54–56
 - 구성하기 55–56
- Excel 데이터 원본 64
 - Excel 스프레드시트 지정하기 64
 - ODBC를 사용하여 설정하기 64
- Excel 스프레드시트 64
 - 데이터 원본으로 지정하기 64
 - 접근 범위 64

H

- HDI 드라이버 8, 16, 33–34, 50–51
 - Autodesk 시스템 프린터 드라이버 50–51
 - Windows 시스템 프린터 드라이버와의 충돌 33–34
 - 업데이트 8, 16

Hewlett-Packard DesignJet 플로터 9, 12, 44
 구성하기 44
 권장되는 드라이버 9, 12
 드라이버 44
 장축 플롯 44
 포트 설정값 44
 플로팅 문제 지원 44
 Hewlett-Packard HP-GL 플로터 9, 44-45
 구성하기 44-45
 지원되는 모델 9
 직렬 포트 44
 하드 클리핑 한계 44
 Hewlett-Packard HP-GL/2 플로터 9, 46-47
 구성하기 46-47
 장축 플롯 47
 지원되는 모델 9
 Hewlett-Packard Windows 시스템 프린터 드라이버 44
 Hewlett-Packard 플로터 13
 더 이상 지원되지 않는 모델 13
 Houston Instrument 플로터 50
 구성하기 50
 드라이버 50
 HP-GL 드라이버 9, 45, 50
 지원되는 플로터 9, 50
 플로터 구성하기 45
 HP-GL/2 드라이버 9, 44, 47, 50
 지원되는 플로터 9, 50
 플로터 구성하기 47

I

Intellimouse. 휠 마우스 **참고**

O

Oc? TDS/TCS 플로터 12
 Oce 플로터 11, 48
 구성하기 48
 지원되는 모델 11
 포트 옵션 48

ODBC (Microsoft) 63-64, 66
 데이터 원본 설정하기 63-64, 66
 ODBC(Microsoft) 60-61, 63, 65-67
 데이터 원본 설정하기 63, 65-67
 무시하기 60
 OLE DB(Microsoft) 60-62, 67-68
 데이터 원본 구성하기 60-62, 67-68
 다이렉트 드라이버 60-62
 사용할 수 있는 다이렉트 드라이버 60
 OLE DB용 다이렉트 드라이버 60-62
 데이터 원본 구성하기 61-62
 Oracle 데이터 원본 62, 65
 ODBC를 사용하여 설정하기 65
 OLE DB로 구성하기 62

P

Paradox 데이터 원본, ODBC를 사용하여 설정하기 66
 PC2(기존 플로터 구성) 파일 16-18, 55-58
 가져오기 16-18, 55-58
 PC3(플로터 구성) 파일 15-16, 19-27, 33, 35, 51, 55-57
 PMP 파일 부착하기/분리하기 26-27
 그래픽 설정값 23
 비시스템 플로터의 매체 설정값(용지 설정값) 21
 사용자 특성 24
 설명 20
 설정값 복사 19
 일반 정보 20
 작성 15-16, 51
 Windows 시스템 프린터의 경우 16, 51
 작성하기 55-57
 파일 출력 55-57
 장치 설정값 24
 저장, 새 이름으로 20
 초기화 문자열, 비시스템 플로터 25
 펜 설정값 22
 편집 19

- 포트 설정값 33, 35
- 플로터 설정 20
- PCP(기존 플로터 구성) 파일 16-18, 55-58
 - 가져오기 16-18, 55-58
- PDF 드라이버 54
 - 구성하기 54
- PDF 파일 15
 - 작성 15
- PDF(Portable Document Format) 파일 15
 - 작성 15
- PMP(플롯 모델 매개변수) 파일 15, 26-28
 - PC3 파일에 부착/분리 26-28
 - 저장, 새 이름으로 28
- PMP(플롯 모델 매개변수) 파일 26-27
 - PC3 파일에 부착/분리 26-27
- PostScript 드라이버 8, 15, 54, 56
 - 구성하기 54, 56
 - 지원되는 파일 형식 8
- PostScript 프린터/플로터 54, 56
 - 구성하기 54, 56
 - 포트 옵션 54
- PostScript 형식 8
 - 드라이버 지원 8
- PostScript, 지원되는 수준 54

R

- RLSD 핸드셰이킹 42
- RTS 핸드셰이킹 42

S

- SQL Server 데이터 원본 62, 67
 - ODBC를 사용하여 설정하기 67
 - OLE DB로 구성하기 62

U

- UDL 구성 파일 61, 67
 - OLE DB로 작성하기 61, 67
 - 재지정하기 61

- UNC(국제 명명 규칙), 경로 이름 형식 18

V

- Visual FoxPro 데이터 원본, ODBC를 사용하여 설정하기 66

W

- Windows 시스템 스플러, 플로팅 34
- Windows 시스템 프린터 15-16, 19, 24, 26, 30, 34, 39-40, 51
 - 구성 15-16, 19, 34, 51
 - 다중 51
 - 사용자 설정값 24
 - 시간 초과값 39-40
 - 용지 크기 26, 30
- Windows 시스템 프린터 드라이버, HDI 드라이버 사이의 충돌 33-34
- Windows 인쇄 관리자 충돌, 해결 33-34

X

- Xerox HPGL/2 최적화 Windows 시스템 드라이버 49
- Xerox 플로터 11, 49
 - 구성하기 49
 - 드라이버 49
 - 지원되는 모델 11
- Xerox 플로터, 구성하기 49
- XON/XOFF 핸드셰이킹 41
- x선. 구성선 **참고**

Z

- ZOOMFACTOR 시스템 변수 2

ㄱ

- 가져오기 16-18, 55-58
 - PCP/PC2 파일 16-18, 55-58

교정 25-26
 플로터 25-26
 교정 유틸리티(플로터용) 25
 구성 15-19, 22, 33-36, 40-41, 51
 Windows 시스템 프린터 15-16, 19, 34, 51
 직렬 포트 33-34, 40-41
 포트 설정값 33-35
 플로터 15, 17-18
 비시스템 플로터 15, 17-18
 플로터의 펜 22
 플롯 스프링, 방법 36
 구성 파일(데이터 원본용) 61-62, 67-68
 OLE DB로 작성하기 61-62, 67-68
 다이렉트 드라이버 61-62
 구성하기 43, 54-57, 61-64, 66-68
 DXB 드라이버 57
 ePlot 드라이버 55-56
 PDF 드라이버 54
 PostScript 드라이버 54, 56
 PostScript 프린터/플로터 54
 데이터 원본 61-64, 66-68
 ODBC를 사용하여 63-64, 66-67
 OLE DB 61-62, 68
 래스터 드라이버 55, 57
 파일 형식 드라이버 54-57
 플로터 43
 장치 특정 구성 43
 그래픽 설정값, 플로터 23

L

네트워크 비시스템 플로터 15, 18, 34
 구성 15, 18
 포트 설정값 34

C

다중프레임 장축 플롯, Hewlett-Packard HP-GL
 플로터, 펜 사양 45

대조 및 스텝플링, 비시스템 플로터에서 21-22
 데이터 원본 60-68
 ODBC를 사용하여 구성하기 63-64, 66-67
 ODBC를 사용하여 설정하기 63-67
 OLE DB로 구성하기 60-62, 67-68
 다이렉트 드라이버 60-62
 도구막대
 도면층 도구막대 **참고**
 특성 도구막대 **참고**
 도면 범위 2
 줌하기 2
 도면 영역(응용 프로그램 윈도우) 4
 바로 가기 메뉴 끄기 4
 도움말 58
 플로터 사용자 특성 58
 더더링 23-24
 플롯 설정값 23
 플롯된 그래픽 23-24
 디지털라이징 타블렛 4-5
 교정하기 5
 구성하기 5

R

로컬 비시스템 플로터 15, 17, 34
 구성 15, 17
 포트 설정값 34

M

마우스 2-3
 연습하기 3
 휠 마우스 2
 마우스 버튼 2
 오른쪽 버튼 2
 마우스 오른쪽 버튼 2
 사용 2
 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하기 4
 사용자화하기 4

메모리(RAM) 23-24
관련 플롯 옵션 23-24

ㅂ

바로 가기 메뉴 4
 끄기 4
 개별 4
 도면 영역 4
배치 플롯 36-38
 매개변수 36-38
 장치 및 연결 이름 37-38
부착 26-27
PMP 파일에서 PC3 파일로 26-27

뷰

3D에서. 3D 뷰 **참고**
공중 뷰. 공중 뷰 윈도우 **참고**
다중. 다중 뷰포트 **참고**
명명됨. 명명된 뷰 **참고**
줄하기. 줄하기 **참고**
초점이동하기. 초점이동하기 **참고**
평면 뷰. 평면 뷰 **참고**
확대하기. 줄하기 **참고**

뷰포트

다중. 다중 뷰포트 **참고**
모형 탭. 모형 뷰포트 **참고**
배치. 배치 뷰포트 **참고**
불규칙. 비직사각형 뷰포트 **참고**
정렬. 뷰포트 구성 **참고**

비시스템 프린터 드라이버 15

지원되는 플로터 15

비시스템 플로터/프린터 15, 17-18, 21, 25-26, 29-30, 33, 39-40, 43

구성 15, 17-18, 33

구성하기 43

장치 특정 구성 43

매체 설정값(용지 설정값) 21, 26, 29-30

용지 크기, 작성 26, 29-30

시간 초과값 39-40

초기화 문자열 25

비시스템 플로터/프린터 드라이버 9, 15, 44, 46

HP-GL 드라이버 44

HP-GL/2 드라이버 46

지원되는 플로터 9

비시스템 플로터의 매체 설정값(용지 설정값) 21

ㅅ

사용자 용지 크기 26, 29-32

삭제 32

삭제하기 32

작성 26, 29-30

Windows 시스템 프린터의 경우 26, 30

비시스템 플로터의 경우 26, 29-30

편집 31

편집하기 31

사용자 용지 크기 마법사 26, 29-30

사용자 좌표계(UCS)

UCS(사용자 좌표계) **참고**

사용자 특성 58

플로터 58

사용자화하기 4

마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하기 4

서체. 글꼴 **참고**

소프트웨어 핸드셰이킹 41

수직 치수

치수 **참고**

스테플링 페이지, 비시스템 플로터 21-22

시간 초과값, 플로터 39-40

시스템 프린터 드라이버 50-51

Autodesk 50-51

Autodesk HDI 50

ㅇ

와이어프레임 모델링. 와이어프레임 **참고**

외부 데이터베이스 60
데이터 접근하기 60

ㄱ

자르기
객체
모따기 **참고**
저장 20, 28
PC3 파일 20
새 이름으로 20
PMP 파일, 새 이름으로 28
조이스틱 초점이동하기 3
좌표 입력 장치 2-4
디지털 타이징 태블릿 4
마우스 3
연습하기 3
버튼 2
마우스 오른쪽 버튼 2
작업 정의 2
휠 마우스 2

ㄴ

초기화 문자열 25
비시스템 플로터의 경우 25
추적하기
극좌표, 극좌표 추적하기 **참고**
객체 위의 점, 객체 스냅 추적하기 **참고**

ㄷ

태블릿
디지털 타이징 태블릿 **참고**
타일식 뷰포트
모형 뷰포트 **참고**
테이블
데이터베이스 테이블 **참고**
테이블 데이터 데이터베이스 테이블 데이터
참고

트루타입 글꼴 24
플롯 옵션 24
트리 뷰 21
플로터 구성 편집기 21

ㄹ

파일 38, 54
플로팅 38, 54
파일 형식 드라이버 8, 54-57
구성하기 54-57
유형 54
지원되는 형식 8, 54
포트 33-34, 48, 54
Oce 플로터 옵션 48
PostScript 프린터/플로터 옵션 54
유형 33
충돌 33-34
HDI 드라이버와 Windows 시스템 프
린터 드라이버 사이 33-
34
플로터 드라이버와 Windows 시스템
프린터 드라이버 사
이 33-34
플롯 옵션 34
포트 설정값 33-35, 44
DesignJet 플로터 44
구성 33-35
기본값 33
출력 옵션 34-35
포트 탭(플로터 구성 편집기) 19, 33
표지선, 치수보조선 **참고**
프레임/프레임 높이, 플로팅, Hewlett-Packard
HP-GL 플로터 45
프로토콜 40
직렬 포트 40
프린터 51, 54, 56
PostScript 프린터, 구성하기 54, 56
레이저 프린터 드라이버 51

ㅎ

하드 클리핑 한계, Hewlett-Packard HP-GL 플
로터 44

하드웨어 41

핸드셰이킹 41

해상도 23-24

플로팅 23-24

흐름 조정(플로팅) 41

